

М. М. Лосева, Е. Ю. Кузьменкова
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ ПО АНГЛИЙСКОМУ ЯЗЫКУ

21 век – век развития. Современность не стоит на месте: мир, технологии, наука, индустрия, люди – развиваются в ускоренном темпе. Инновационные изменения происходят в различных развитых странах мира, и конечно, для удобства восприятия информации был выбран язык, который считается основным – английский язык.

На данном этапе развития общества трудно представить себе высокообразованного человека без знания английского языка. В Беларуси созданы благоприятные условия для его изучения. Однако не каждый может позволить себе платные курсы или репетитора. Поэтому я хочу представить вам свое изобретение, как один из способов поднять уровень своего английского языка. Приложение "EnglishApp" позволит Вам усовершенствовать свои знания английского языка и увеличить свой словарный запас, а также станет отличным помощником в запоминании правописания и произношения слов. Комплексно обучаясь с "EnglishApp" уровень вашего литературного и разговорного английского значительно поднимется.

Было разработано приложение для тестирования по английскому языку – «EnglishApp», обладающее требуемой функциональностью.

Данное приложение была написано посредством использования следующих языков программирования: C# и SQL. Язык программирования C# представляет собой [1] гибрид из нескольких языков, он является таким же синтаксически чистым – если не чище – как и Java, почти столь же простым, как VB, и практически таким же мощным и гибким, как C++. Для осуществления связи между базой данных и приложением на языке C#, необходим посредник. Именно таким посредником является технология ADO.NET, представляющая собой технологию работы с данными, которая основана на платформе .NET Framework.

Само приложение было реализовано в Microsoft Visual Studio 2015. База данных для приложения (отвечает за хранение данных и их выдачу в нужный момент) была создана в MSSQL Server Management Studio 2014. Обращение к базе данных позволяет пользователю просматривать, извлекать объекты сервера, а также полностью ими управлять.

В результате было создано клиент-серверное приложение, используя которое пользователь может протестировать свои знания по английскому языку, а также пополнить свой словарный запас.

ЛИТЕРАТУРА

1 Троелсен, Э. C# и платформа .NET / Э. Троелсен. – СПб.: Питер, 2004. – 796 с.