

**И. В. Мурашкевич, М. В. Кулагина**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)  
**РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ**  
**«КНИЖКА ДОЛЖНИКА» НА ОС ANDROID**

ОС Android одна из самых популярных платформ для мобильных устройств. Причем, не дешевый аналог продукта от Apple, а альтернатива, его основной конкурент с высокой динамикой развития. Платформа разработана на ядре Linux. Гибкость настроек системы Андроид чрезвычайно удачно сочетается с удобным инструментарием, что является идеальным решением для создания новых приложений.

Основным источником ПО для андроид-устройств является Android Market сайт с ассортиментом, перевалившим за 300 тысяч. При этом используют его как бесплатный андроид-маркет, так и платный.

Android имеет собственный современный магазин приложений, где можно скачать любое из сотен тысяч приложений, способных расширить функционал смартфона. Файловая структура андроида частично открыта. Всегда есть возможность использовать свой телефон как устройство для хранения любых файлов.

Разработку приложений для Android можно вести на языке Java (не ниже Java 1.5). Объектно-ориентированный язык Java, предназначен для создания переносимых на различные платформы и операционные системы программ и является оптимальным языком для написания приложений на ОС Android [1].

Было создано приложение «книжка должника» для Android на основе Java. При разработке данного приложения для работы с платформой Android была использована интегрированная среда разработки (IDE) Android Studio, позволяющая легко и быстро создавать мобильные приложения на языке Java.

Разработанное приложение предназначено для ведения текущего состояния долга (долгов), в нём реализованы функции добавления воз-

врата долга и новых долгов, история возврата. Приложение позволяет вести долг в любой из предложенных денежных валют. Данное приложение разработано для версии Android 4.3.x (Jelly Bean), также оно поддерживается устройствами с более новой версией. При выборе версии стоит учитывать, что в новых версиях ОС Android большая функциональность, но они поддерживаются меньшим количеством устройств.

#### ЛИТЕРАТУРА

1 Медникс, З. Программирование под Android / З. Медникс, Л. Дорнин, Б. Мик, М. Накамура. – Спб.: Питер, 2013. – 496 с.