

М. Н. Майсюкова, М. И. Жадан
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)
РАСШИРЕНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ
«ФУТБОЛЬНЫЙ ТУРНИР» В СУБД DB2

Система управления базой данных (СУБД) – важнейший компонент информационной системы. Для создания и управления информационной системой СУБД необходима в той же степени, как для разработки программы на алгоритмическом языке необходим транслятор.

DB2 – это семейство систем управления реляционными базами данных, выпускаемых корпорацией IBM. Это одна из “зрелых” мировых СУБД, постоянный лидер в производительности, по уровню технической реализации, возможностям масштабирования и т.д.

IBM DB2 – наиболее высокопроизводительная и мощная СУБД в мире. Ее основное уникальное конкурентное преимущество – возможность расширения системы без проблем. Это означает, что любое приложение, написанное для DB2, будет работать с серверами данных DB2, работающими на любой распределенной платформе, поддерживаемой DB2 (Windows, HP-UX, Sun Solaris, Linux, Mac OS X и AIX®).

База данных содержит информацию о сыгранных футбольных турнирах разных стран и лет.

Для того чтобы получить более полную картину о достоинствах введения новой системы оценивания матчей, к уже существующей базе данных были добавлены таблицы с информацией об играх команд других стран, а не только Англии.

Материалы XIX Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 21–23 марта 2016г.

Проанализировав полученное множество данных, был сделан вывод о несомненной пользе введения новой очковой системы, как для белорусского, так и для мирового футбола. Так, данная система гарантирует большую плотность результатов, а значит, и более острую борьбу за чемпионство.

Новая система оценивания должна быть одной из многих других составных частей, которые мотивировали бы увеличение количества забиваемых мячей за матч и зрительского интереса к игре. Эта система может быть неприемлема только теми, кто не желает видеть преимущества предлагаемой системы оценки качества игры: 1 балл – когда силы соперников равны, 2 балла – одна команда в данной игре немного сильнее другой, 3 балла – явное превосходство одной команды над другой.

Несомненно, очки должны соответствовать соотношению сил двух команд в конкретной игре, а не быть какой-либо абстрактной величиной.

В результате работы над проектом, с использованием DB2, была создана база данных «Футбольный турнир», содержащая «футбольную» информацию об отечественных и некоторых зарубежных футбольных командах.