

В. М. Мироненко, В. А. Короткевич
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)
**РАЗРАБОТКА СРЕДСТВ СБОРА И ХРАНЕНИЯ
ИНФОРМАЦИИ О ПРОГНОЗЕ ПОГОДЫ**

Разработанное приложение предназначено для легкого доступа к необходимой информации о погодных условиях и явлениях по интересующему нас городу. В базе данных имеется обширный набор городов, по которым существует возможность получить сведения.

Программа состоит из двух частей: серверной и клиентской. Серверная сторона представляет собой базу данных, а также некоторую функциональную часть. Получая запрос от пользователя, сервер сам обращается к сайтам-информерам, берет информацию, обрабатывает ее, сохраняет ее в базу данных и передает клиенту. Также, с помощью технологии Cron, сервер способен самостоятельно пополнять базу данных. Клиентская же часть, получая данные от сервера, анализирует их и представляет их пользователю.

Клиент имеет интуитивный графический интерфейс, позволяющий, используя приложение, без особых усилий, получить данные на текущий момент времени. Помимо представления текущей погоды также существует возможность получить историю за некоторый период времени, необходимый нам. Для этого в программе имеется соответствующее меню с полями для ввода промежутка времени. История предоставляется в удобном формате в виде графика с возможностью просмотра погоды в определенный день и время. Также полученную историю, по желанию пользователя, можно экспортировать из приложения в одном из популярных форматов для дальнейше-

Материалы XIX Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 21–23 марта 2016г.

го использования в сторонних программах, либо для последующего импорта назад, чтобы получить возможность просматривать ее без доступа к серверу.

Кроме получения информации о погоде пользователь может получить данные о лунном календаре, который представляется в удобном табличном виде с возможностью переключения на необходимый месяц и год. Также имеется новостное меню, в котором можно узнать текущие новости, а также просмотреть историю новостей представляемых приложением.

Подключение к серверу можно производить как напрямую, так и с использованием различных прокси-серверов. Данная возможность настраивается в меню настроек.

В качестве среды разработки клиентской части был использован C++ Builder. Графический интерфейс разрабатывался с помощью открытой библиотеки OpenGL. Серверная же часть разрабатывалась с помощью технологии PHP. В качестве базы данных использовалась база данных MySQL.