

**Р. А. Примачев**

*(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)*

## **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «КАМНИ» НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#**

Язык программирования C# представляет собой очередную ступень бесконечной эволюции языков программирования. Его создание вызвано процессом совершенствования и адаптации, который определял разработку компьютерных языков в течение последних лет. Являясь объектно-ориентированным языком, язык C# предоставляет удобный и эффективный способ написания программ для современной среды вычислительной обработки данных, которая включает операционную систему Windows, Internet, компоненты и прочее [1].

Отметим, что использование объектно-ориентированного программирования очень распространено. Практически каждая программа, начиная от простейших приложений и заканчивая программами управления роботами, использует объектно-ориентированное программирование. Одной из сфер использования объектно-ориентированного программирования является, в том числе, и разработка игровых приложений.

Нами была проработана теоретическая основа для разработки игровых приложений на языке программирования C#, примером которых является разработанное нами игровое приложение «Камни». Внешний вид приложения изображен на рисунке 1.



Рисунок 1 – Внешний вид приложения:  
1 – меню приложения, 2 – игровое поле,  
3 – поле колодцев, 4 – поле действий

Во время старта игры будет создано игровое поле. Игровое поле будет заполнено «камнями». «Камни» будут иметь номера и различные нарисованные на них фигуры. Также будут созданы «колодцы» для разных видов фигур. Целью игры является освобождение игрового по-

Материалы XIX Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 21–23 марта 2016г.

---

ля от «камней» путем сброса их в «колодцы». На перемещение и сброс «камней» в «колодцы» будут наложены определенные ограничения.

#### ЛИТЕРАТУРА

1 Шилдт, Г. Полный справочник по C# / Г. Шилдт. – М.: Вильямс, 2004. – 748 с.