

**Е. В. Сыч, Е. М. Березовская**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ**

С развитием высоких технологий, позволяющих создавать персональные мобильные устройства и различные гаджеты, корпоративный рынок получил мощнейший стимул к развитию. На данный момент мобильными телефонами пользуются около 4,5 миллиарда человек, это почти 65% населения планеты. Полюбившиеся миллионам современные смартфоны люди носят с собой всегда и везде. Телефоны играют важную роль в повседневной работе: с их помощью читают файлы, заходят на почту, печатают документы при помощи сетевого принтера и просто пользуются приложениями для приятного времяпровождения.

Современный человек делает все для того чтобы достигнуть максимального комфорта. Все мобильные приложения условно можно поделить на программы для рабочих целей и на развлекательные программы. Первые позволяют бизнесменом и офисным работникам контролировать бизнес-процессы, составлять аналитическую отчетность, выполнять такие задачи, разработка дизайна фирменного стиля. Вторые включают в себя разнообразные игры, софт для просмотра фильмов и прослушивания музыки, средства для общения и т.д. Каждое из мобильных приложений находит своего потребителя.

Благодаря тому, что рынок предлагает огромное многообразие версий мобильных устройств, каждое из них требует определенного вида платформы для работы с приложениями. Сегодня наибольшей популярностью пользуются платформы Android. Именно поэтому разработка Android-приложений не только является актуальной, но и имеет большой потенциал в наше время.

Было разработано игровое приложение «Flappy Santa», предназначенное для развлечения и досуга. Пользователь с помощью касаний экрана мобильного устройства должен контролировать полёт Санты Клауса между льдинами и сугробами, не задевая их. Если Санта врезался в льдину или сугроб, игра заканчивается, появляется главный экран с возможностью начать игру заново. Данное приложение разработано для версии Android 4.3.x (Jelly Bean), также оно поддерживается устройствами и с более новой версией. Однако, при выборе версии, стоит учитывать, что в новых версиях ОС Android большая функциональность, но они поддерживаются меньшим количеством устройств. Приложение «Flappy Santa» разработано в среде Android Studio с помощью мультиплатформенного фреймворка для создания игр LibGDX.

#### ЛИТЕРАТУРА

1 Голощапов, А. Google Android: программирование для мобильных устройств / А. Голощапов. – СПб.: БХВ-Петербург, 2011. – 440 с.

2 Монахов, В. Язык программирования Java и среда NetBeans / В. Монахов. – СПб.: БХВ-Петербург, 2011. – 704 с.