

А. В. Антоненко, Е. А. Ружицкая
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ «ИГРЫ ММО» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БИБЛИОТЕКИ REACT.JS

В настоящее время клиент-серверные приложения, основная часть которых содержится на удаленном сервере, а пользовательский интерфейс отображается в браузере в виде web-страниц, являются очень популярны. Для запуска web-приложения пользователю не нужно устанавливать никаких дополнительных программ, оно запускается на любом устройстве с браузером и с доступом в интернет.

Разработано web-приложение, целью которого является отображение каталога игр. Пользователь приложения может воспользоваться поиском необходимой игры, почитать ее описание, посмотреть видео об игре и системные требования. Так же существует возможность добавить игру в «Избранные» и следить за ее новостями.

Разработана база данных, в которой хранится информация о пользователях и информация об играх.

В приложении предусмотрено разграничение прав доступа к данным. При этом администратор может добавлять, изменять и удалять игры, что недоступно для обычного пользователя.

В данном web-приложении можно осуществить поиск игры по различным фильтрам, например, таким как, по жанру, стилистике, региону, модели оплаты, типу игры, году выпуска.

Приложение было разработано в среде WebStorm [1, 2]. Среда разработки WebStorm находит применение всем возможностям современной JavaScript-экосистемы. К плюсам данной среды можно отнести хорошую систему автокомплита, удобную подсветку кода, систему подсказок, проверку кода и другое.

Литература

1 React.js [Электронный ресурс]. – 2021. – Режим доступа: <https://reactjs.org/>. – Дата доступа: 07.02.2021.

2 HTML, CSS, JavaScript [Электронный ресурс]. – 2018. – Режим доступа: <https://vc.ru/flood/50683-html-css-i-javascript-v-vebe-poymut-dazhe-chayniki>. – Дата доступа: 07.02.2021.