

**К. В. Коровкин, Д. С. Кузьменков**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ МУЗЕЯ ГОМЕЛЬСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО УНИВЕРСИТЕТА ИМЕНИ Ф. СКОРИНЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ REACT.JS, BOOTSTRAP**

На этапе планирования веб-приложения музея Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины в качестве основных технологий были выбраны: JavaScript фреймворк React.js, для оптимизации архитектуры приложения был использован React Redux, для стилизации компонентов и страниц были выбраны стили Bootstrap, в качестве среды разработки использовался Visual Studio Code, в качестве удалённого репозитория используется GitLab.

Для настройки зависимостей при разработке веб-приложения был использован NPM. NPM – (Node Package Manager) менеджер зависимостей пакетов для JavaScript.

React.js – фреймворк, используемый для разработки Front-End части одностраничных веб-приложений. Фреймворк отличается гибкой архитектурой и широким выбором библиотек, используемых при разработке. Для оптимизации архитектуры приложения используется Re-

Материалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

---

act Redux. Основное положение данной методологии: имеется только один источник истины приложения (store), изменять который можно только с помощью вызова диспатчеров (dispatch), которые вызывают действия (actions), которые обрабатываются в редусерах (reducers).

С использованием вышеупомянутых технологий было разработано веб-приложение музея Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины. В приложении имеется возможность изучать историю университета, значимые события, просматривая различные экспонаты выставочного зала, размещённые на сайте. Так же можно изучить информацию о ректорах в хронологическом порядке годов управления университетом. Реализована возможность поиска экспоната по имени, а также экспонаты разделены на страницы с помощью пагинации, так как конечному пользователю данного приложения будет удобно просматривать информацию, и помнить, на какой странице он остановился при просмотре выставочных экземпляров. Также были сгенерированы и размещены в музее университета QR-коды, с помощью которых можно оперативно получить информацию о заинтересовавшем экспонате или стенде.