

С. А. Осипенко
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

АВТОМАТИЗАЦИЯ СОЗДАНИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ВИТРИН ДЛЯ БУКМЕКЕРСКОГО БИЗНЕСА

Задачей проекта является автоматизация создания информационных витрин с таблицей лидеров для букмекерского бизнеса.

Типовая информационная витрина обычно включает следующие компоненты:

1. Очков текущего пользователя.
2. Промо баннера.
3. Текста с условиями соревнований.
4. Таблица призов в соревнованиях.
5. Таблица лидеров соревнования.

Для реализации проекта был проведен анализ конкурентов конечного продукта, просмотрено множество сайтов по данной тематике с целью изучения и нахождения наилучшего оптимального решения разработки.

Для реализации проекта были выбраны следующие инструменты разработки: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, dotCMS. Основная позиция заполнения информации – это таблица лидеров, которая не может быть заполнена пользователем. Для данной цели применяется специальный контент менеджера dotCMS. Процесс налаживается таким образом, чтобы работникам можно было загрузить файл с таблицей лидеров в систему, после чего его содержимое автоматически встроится в таблицу на сайте.

Мериалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

Выбор инструментов разработки был сделан на основе возможности лёгкой интеграции проекта в любую букмекерскую контору.

Использование базовых инструментов разработки позволяет без особого труда адаптировать проект под конкретные условия работы любой букмекерской конторы в будущем.