

**А. В. Филипенко, Д. А. Сеница**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ  
«CUT AND DEFEND»**

В наше время одним из самых распространенных развлечений у молодежи являются видеоигры. Эта сфера довольно сильно развита и все еще продолжает развиваться. Можно даже сказать, что видеоигры

стали отдельным видом искусства. О них говорят везде: в газетах, показывают по телеканалам, обсуждают в Интернете.

Большинство видеоигр созданы для того, чтобы разнообразить досуг детей и подростков, но существуют специальные игры, которые помогают развивать те или иные качества людей. Именно благодаря видеоиграм были созданы разные симуляторы, которые используют для обучения на водителя, врачей и т. д.

Разработанная игра «Cut and Defend» поможет подросткам и детям развить внимательность и сообразительность. В ней вас будут ждать множество головоломок, загадок и ситуаций надо которыми придется изрядно потрудиться, чтобы найти решение. Но несмотря на то, что это игра заставляет подумать над ней, вы так же можете расслабляться, играя в нее.

В среде разработки Unity был создан внешний вид игры: локации и персонажи. А благодаря языку программирования C# были прописаны основные механики и особенности игры. На данный момент в игре были созданы 3 уровня. Первый уровень будет простым, но по мере прохождения уровни будут становиться все сложнее. И часто придется смотреть над решением под разными углами. Так же, потом будут появляться новые элементы игры, которые разнообразят игровой процесс.