

И. О. Симхович, Е. А. Ружицкая
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ «ГОСУДАРСТВЕННЫЕ СИМВОЛЫ СТРАН МИРА» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ФРЕЙМВОРКА ANGULAR

К официальным государственным символам стран мира относятся флаг, герб и гимн. Именно эти составляющие были взяты за основу разработки web-приложения. В настоящее время Интернет «стирает» границы между странами, но каждое государство по-своему уникально и имеет отличительную символику, которую должен знать каждый образованный человек.

Web-приложение включает в себя справочник, в котором представлены изображение флага, герба, название страны и её столицы, а также карту, аудиозапись гимна и полезные ссылки о стране на внешние источники. Страны представлены в виде списка, разделённого по континентам и упорядоченного по алфавиту. Приложение является обучающим, оно содержит в себе разные уровни, которые помогут пользователю в игровой форме развить навык узнавания государственной символики. Для усложнения игры есть возможность ограничить себя временем на ответы, используя функцию таймера. Предлагается минимум че-

тыре режима, где в разной форме нужно выбрать название страны или столицы, изображение флага или герба по предложенным материалам. В первом режиме предлагается отгадать страну по её флагу, во втором – дан флаг и на выбор четыре страны, требуется выбрать страну, соответствующую данному флагу, в третьем режиме даны четыре флага и четыре страны – необходимо найти соответствие между страной и флагом. В четвертом режиме нужно из предложенных вариантов выбрать столицу заданной страны. Во время игры пользователь видит счётчик своих правильных и неправильных ответов.

Клиентская часть web-приложения разработана с помощью JavaScript-фреймворка Angular, языка разметки HTML, таблиц стилей CSS, языка программирования TypeScript, серверная часть – Node.js.

Angular позволяет составлять шаблоны HTML, создавать классы компонентов для управления этими шаблонами, добавлять логику приложения в службах и распределять компоненты и службы в модулях. TypeScript дает возможность явного назначения типов, поддерживает классы и подключение модулей.