

М. Н. Гавриленко

(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

**ОБ ОДНОМ ПОДХОДЕ К РАЗРАБОТКЕ
ОБУЧАЮЩЕЙ ВИДЕОСИСТЕМЫ**

Многообразие, быстрый рост и обновление новых информационных технологий и программного обеспечения требует разработки и

реализации обучающих систем, отвечающих современному уровню технических средств и методов обучения. Не вызывает сомнения, что популярность программного обеспечения и его востребованность при решении прикладных задач во многом определяется доступными средствами обучения.

На сегодняшний день наиболее популярным и простым способом получения какой-либо информации или изучения языков программирования и фреймворков является Интернет. Доступная информация обычно представлена в виде электронных книг или видеокурсов, которые требуют достаточно много времени на изучение текста (просмотр цикла лекций).

В докладе излагается один из подходов к разработке обучающей системы, объединяющей видеоролики и литературу по курсу, включающей возможность выполнения тренировочных упражнений в процессе обучения.

Отличительной особенностью системы, является наличие интерактивного сервиса демонстрирующего выполнение упражнения на компьютере пользователя с текстовым комментарием выполняемых действий и возможностью возврата на предыдущие этапы выполняемого задания при получении отрицательного результата.

Данный подход позволит реализовать индивидуальный подход при изучении современного программного обеспечения, максимально упростить обучение с учетом уровня подготовки пользователя, который получит возможность уделить больше времени тем заданиям, которые вызывают у него трудности при выполнении.

Разработка системы с использованием языка Java, который превратился из просто универсального языка в целую платформу и экосистему, которая объединяет различные технологии, используемые в целого ряда задач: от создания десктопных приложений до написания крупных веб-порталов и сервисов, обеспечит доступность системы на обычных ПК, планшетах, смартфонах и гарантирует его популярность и востребованность как в среде новичков, так и программистов, изучающих новый вид программного обеспечения.

В процессе работы обучающей системы фиксируется, систематизируется, обрабатывается и анализируется информация, которая отображается в виде графиков.