



СОВРЕМЕННЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ

обеспечение информационных технологий

С. В. Абраменко, П. В. Бычков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПОКУПКИ АВИАБИЛЕТОВ «AviaTicket»

В современном мире использование авиалиний стало основным и наиболее удобным способом перемещения из одной части света в другую. Данный вид транспорта сохраняет время и финансы как обычным людям, так и крупных компаний, использующих авиаперелёты для производства бизнес поездок.

Информационные технологии проникают во все сферы жизни человека, в том числе и в сферу перевозок. До начала XXI века люди приобретали авиабилеты в аэропортах, что вызывало различные проблемы с доступностью и скоростью производства операций по покупке, обмену и поиску информации о билетах.

В связи с необходимостью усовершенствования деятельности авиакомпаний появилось множество сервисов, приложений по продаже авиабилетов в интернете, которые экономят время не только покупателей, но и сотрудников аэропортов. Из множества сейчас присутствующих приложений, не все предоставляют возможность по операциям с билетами, многие лишь дают возможность находить информацию о рейсах.

Основными функциональными особенностями разработанного приложения является производство поиска и покупки авиабилетов.

В качестве инструмента разработки приложения используется Spring Framework. Это один из самых популярных фреймворков на сегодняшний день. Данный фреймворк использует язык программирования Java и имеет возможность интеграции с множеством различных систем.

Также для поиска авиабилетов по заданным направлениям используется сервис QPX Express, предоставляемый Google Inc. Данный сервис может строить разного вида сложности маршруты и предоставляет для них цену.

Материалы XX Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 20–22 марта 2017 г.

Для разработки пользовательского интерфейса используется AngularJS. Это мощный JavaScript-фреймворк с открытым исходным кодом. Фреймворк работает с HTML, содержащим дополнительные пользовательские атрибуты, которые описываются директивами, и связывает ввод или вывод области страницы с моделью, представляющей собой обычные переменные JavaScript. Значения этих переменных задаются вручную или извлекаются из статических или динамических JSON-данных.