

**А. Ю. Пищик, Г. Л. Карасёва**  
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ «GEEK QUEST»**

Игровая викторина «Geek Quest» предназначена для гиков – людей, увлекающихся фантастикой, комиксами, компьютерными и настольными играми.

Ни для кого не секрет, что в современном мире комиксы играют важную роль в массовой культуре. Сложно найти современного молодого человека, который ни разу не слышал про Бэтмена или, например, Человека-Паука. По комиксам снимают фильмы, мультсериалы и, конечно же, делают игры.

Эпопея Толкиена «Властелин колец» имеет большое значение в гик-сообществе и в культуре. Благодаря ей зародилось популярное нынче ролевое движение, а кинотрилогия, основой которой послужил «Властелин колец», стала одной из самых кассовых в истории кинематографа.

Не менее значимой является фантастическая эпопея «Звёздные войны». Вселенная, созданная Джорджем Лукасом, включает в себя 10 кинофильмов, ряд анимационных фильмов, мультфильмов, комиксов, сериалов и видеоигр.

Жанр викторины является одним из самых подходящих для мобильных игр, так как не требует большой нагрузки, высокой скорости интернета и длительного количества времени на прохождение.

Приложение совмещает в себе разноуровневые тесты по вселенным DC, MARVEL, а также «Властелин колец» и «Звёздные войны».

Задача пользователя – пройти тест за наименьшее количество времени. Пользователь может воспользоваться двумя видами подсказок, купить которые можно за игровую валюту. Для повышения интереса, в «Geek Quest» реализованы шесть видов достижений («ачивок»), которые он может получить в ходе игры.

Приложение снабжено музыкальным сопровождением, поддержкой скриншотов и уведомлений.

«Geek Quest» разрабатывался в среде Unity с использованием языка программирования C#, также был написан Java плагин для поддержки уведомлений о получении достижений.