

Д. Н. Ждан, М. В. Кулагина
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА ОДНОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ БРАУЗЕРНОЙ ИГРЫ «PROJECT TOWER»

Компьютерные игры оказали столь существенное влияние на общество, что в информационных технологиях отмечена устойчивая тенденция к геймификации для неигрового прикладного программного обеспечения.

Компьютерная игра – компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра. В основе многих компьютерных игр лежат фильмы и книги. Видеоигры официально признаны видом искусства в США наряду с театром и кино начиная с 2011 года. Компьютерные игры можно классифицировать по жанрам, а также по количеству игроков. Наиболее популярные жанры это:

- приключенческая игра – важнейшей составляющей игры является сюжет и история;
- экшн – в таких играх успех игрока часто зависит от реакции и способности быстро принимать решения;
- стратегия – игры, где обычно нужно применять стратегическое мышление. Хорошая реакция не обязательна для таких игр;
- симулятор – имитация управления каким-либо процессом, аппаратом или транспортом;
- головоломка – требует аналитического мышления.

Работа посвящена разработке однопользовательской браузерной игры «Project Tower». Проект относится к жанру платформер. Платформер (англ. platformer) – жанр компьютерных игр, где геймплей состоит в основном из прыгания по платформам, лазанья по лестницам, сбора различного рода предметов, которые обычно нужны для прохождения локации. Для запуска игры не требуется дополнительного программного обеспечения, не считая самого браузера. Это позволяет без труда запускать игру на различных операционных системах – Windows, Linux и Mac OS.

Игра содержит несколько уникальных уровней и разнообразных врагов среди которых есть боссы. Так же присутствует небольшая кастомизация персонажа и система прокачки, которая позволяет выбирать игровые навыки и умения по мере прохождения игры