

Д. В. Какаулин, Е. П. Кечко
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

СОЧЕТАНИЕ ТЕСТОВОГО МЕТОДА КОНТРОЛЯ ЗНАНИЙ УЧАЩИХСЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Каждый день совершается множество различных открытий, весомых и не очень, а это значит, что темп современной жизни предоставляет гораздо больше возможностей, нежели пару лет назад. Отсюда следует, что прогресс происходит не только в какой-то узконаправленной области, он повсюду. Также и в педагогическом обучении. Если раньше вступительные экзамены по предметам были в форме сочинений, решения задач, то сейчас это уже централизованное тестирование. Не за горами введение тестового контроля знаний уже в средней школе, а это может значить лишь одно, что учащиеся должны быть полностью готовы к сдаче экзамена в форме теста.

Многие считают, что тест – это не полноценная проверка знаний, ведь решая тест, мы не можем отследить логику выбора того или

иного ответа, а тем самым оценить учащегося в целом, а именно ход его мыслей, логическое мышление и т.д. Однако тесты, дают возможность заметно улучшить образовательный процесс, потому что обладают рядом преимуществ перед другими методами контроля знаний; являясь обязательной частью многих педагогических новаций, они значительно снижают затраты времени на контроль знаний учащихся, помогают выявить индивидуальный темп обучения, а также пробелы в текущей и итоговой подготовке.

В сочетании с персональным компьютером тесты помогают перейти к созданию современных систем адаптивного обучения и контроля – наиболее современных в организации учебного процесса. Таким образом, разработанная программа тестирования знаний учащихся по математике является полезным помощником учителя при проведении уроков. Она реализована в среде Builder C++, которая является удобным инструментом для создания визуальных приложений. Педагог имеет возможность добавлять темы и соответствующие тесты по ним. Вся информация хранится в файлах, доступ к которым имеет только учитель. Так же сохраняются результаты прохождения тестов учениками, которые обязаны ввести свою Фамилию и Имя при входе для дальнейшей корректной обработки данных.