

К. А. Ковалёв, Д. С. Кузьменков
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ «ЭЛИАС»

Игровая индустрия активно развивается, постоянно появляются новые и новые игровые приложения на различных платформах, как онлайн-приложения, так и оффлайн-приложения.

Командные оффлайн игры – хороший способ для развлечения в компании своих друзей. На сегодняшний день придумано большое количество таких игр и продолжают придумываться новые игры. Одной из проблем командных игр является требование к наличию реквизита – карт, фишек и других.

Предлагается разработка игровых приложений, с помощью которых весь необходимый реквизит заменяется на мобильное устройство, что делает игровой процесс немного сложнее по организации, но позволяет не использовать необходимый для игры реквизит.

Разработка игровых web-приложений одно из самых перспективных направлений в бизнесе IT. Основная часть приложения – front-end разработка: HTML5, CSS3, JavaScript и его фреймворки, что не накладывает жестких требований на знания программистов и производительность устройства, при этом процесс разработки происходит быстро и просто. Игровые web-приложения являются очень удобными, т. к. конечным пользователям не требуется скачивать само приложение, при этом не накладываются требования на производительность устройства.

Игровое web-приложение «Элиас» разработано с использованием .Net Core и может быть запущено на сервере с любой операционной системой и любым поставщиком базы данных. Игровое приложение разработано на web-платформе и может быть открыто с любого устройства с доступом в Интернет (ноутбуки, планшеты, мобильные телефоны и др.).

Игровой процесс заключается в том, что один из игроков берет в руки телефон и получает слово, которое должен объяснить своей команде, не используя однокоренные слова и перевод на других языках. Можно использовать ассоциации, синонимы и др. В зависимости от сложности слова команде зачисляется определенное количество очков. Также доступен выбор тем для слов, выбор времени раунда и сложности слов. Можно играть как в командах, так и всем сразу.