

**Е. П. Космочюс, М. В. Москалева**

*(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)*

**ИГРОВОЙ ПРОЕКТ «ENDLESS SPACE FLY»**

252

В наше время мобильные игры завоевывают всё большую популярность, порой превосходя своих собратьев для стационарных платформ. Главная причина этого явления – портативность и удобство. Ведь практически у каждого сейчас есть смартфон, позволяющий запускать практически любые игры, чтобы расслабиться или скоротать время. И неважно где: на работе, дома или общественном транспорте, игры всегда под рукой.

Для разработчиков данный бум мобильных игр также является выгодным. Сейчас мобильные игры можно создавать гораздо быстрее, тем более для этого появилось огромное множество инструментов, как платных, так и свободно распространяемых. Для многих разработчиков создание игр на Android-платформах удается освоить относительно быстро еще и потому что языки Java и C# одни из самых популярных и изучаемых. А регистрация в Play Market дает возможность не только предоставить свою разработку на суд пользователей, но и получать определенный доход.

В данной работе рассмотрен игровой проект «Endless Space Fly» для мобильной платформы Android. Проект выполнен на движке Unity, в качестве языка программирования игровых скриптов использовался C#. Проект представляет собой довольно простую по механике игру и является попыткой получить опыт в области создания мобильных игр, а также изучения игрового движка Unity и его взаимодействия и языком программирования C#. Язык C# является современным и актуальным, на нем можно писать Windows-приложения, кроссплатформенные игры на движке Unity, игры на Xbox и масштабные веб-сервисы.

Игровой процесс заключается в управлении кораблем в космическом пространстве, уклонении либо уничтожении кораблей противника и астероидов. За каждый успешно уничтоженный объект начисляется определенное количество очков, отображаемых на экране. За столкновение с астероидом, вражеским снарядом или самим вражеским кораблем у игрока отнимается определенное количество очков жизни. Также предусмотрены различные «бонусы» – игровые улучшения, такие как временное повышение темпа стрельбы, восполнение очков жизни и т. д.