

К. Ю. Радько, Е. М. Березовская

(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННОГО ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ

В повседневной жизни большинство людей выполняют различные операции с валютой, например, оплачивают товары в магазине, платят за коммунальные услуги, оплачивают кредиты и многое другое. Не везде можно использовать официальную валюту нашей страны – белорусский рубль, в некоторых случаях придётся использовать международную или наиболее ходовую – Доллар США, Евро и Российский рубль. Но у обычного человека не всегда может быть нужная валюта в кошельке, поэтому ему нужно поменять ту, которая у него есть на нужную, для этого нужно посетить банк. Но прежде чем идти

Материалы XXI Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 19–21 марта 2018 г.

в банк и менять валюту, хотелось бы знать, сколько нужно брать с собой национальных денег, или, же, сколько получится после обмена.

В ходе анализа вышеописанной ситуации было актуальным разработать Android-приложение, которое будет отображать курс валют Доллара США, Евро, Российского рубля, взятых с официального сайта Национального банка Республики Беларусь. Для того чтобы данный курс валют был актуальным на момент отображения, необходимо также было разработать и внедрить систему вычислений с валютой.

Было разработано специализированное информационное мобильное приложение, в котором реализована возможность отображения информации с официального сайта Национального банка Республики Беларусь. Также в данный проект внедрена ещё одна полезная вещь, такая как состояние погоды в данный момент времени, так как большинство людей перед выходом на улицу смотрят температуру за окном, есть ли осадки и так далее, чтобы знать как одеваться.

Для корректной работы приложения необходимо интернет-подключение, так как после запуска приложения идёт парсер информации для отображения корректного, в текущий момент времени, курса валют и состояния погоды.

Было создано Android-приложение с использованием языка программирования Java и среды разработки Android Studio. Передача данных осуществлялась в формате JSON.