

С. В. Привалов, А. В. Лубочкин
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ПРИЛОЖЕНИЯ-ИГРЫ НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID

Игры являются частью повседневной жизни любого человека. В игре дети учатся, познают этот мир и пути взаимодействия с ним. С возрастом функции игр из обучающих сменяются развлекательными. Люди играют, чтобы отдохнуть от сложного дня, самоутвердиться, а для некоторых это заработок. Ни для кого не секрет, как быстро набирает популярность киберспорт.

Существует ряд технических реализаций многопользовательских игр:

- Многопользовательская игра на одном компьютере;
 - Игроки участвуют в игре одновременно.
 - Игроки участвуют в игре поочередно;
- Через локальную сеть и интернет, по протоколам IPX или TCP/IP.

В настоящей работе сохранён однопользовательский режим против искусственного интеллекта с различными уровнями сложности, а также представлен 1-й вариант реализации многопользовательской

игры с очередью участия [1]. Сделано это для простоты использования, так как средний возраст игроков не велик (дети 11–12 лет). В сравнении версией, разработанной автором ранее, изменён и доработан дизайн приложения, расширена база данных [2]. Часть кода была переписана и оптимизирована, что положительно сказалось на скорости обработки информации [3].

Разработка программного обеспечения осуществлялась в среде «Android Studio». Тестирование проведено на ряде устройств с операционной системой Android различных версий (минимальная: 4.0). Везде были показаны высокая скорость и стабильность работы.

Литература

1 Create a networked tic-tac-toe game for Android [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.ibm.com/developerworks>. – Дата доступа: 25.01.2017.

2 Хашими, С. Разработка приложений для Android / С. Хашими, С. Коматинени, Д. Маклинг. – Вильямс, 2011. – 1024 с.

3 Голощاپов, А. Л. Google Android программирование для мобильных устройств / А. Л. Голощاپов. – СПб: BHV, 2012. – 448 с.