

А. В. Шевко, Е. М. Березовская
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

**РАЗРАБОТКА МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНОЙ
ТЕСТИРУЮЩЕЙ СИСТЕМЫ**

В настоящее время компьютерные технологии внедряются во все сферы жизни человека для упрощения и облегчения выполнения многих задач или контроля их выполнения. Контроль знаний по предметным областям был всегда важной составляющей учебного процесса. Существует много различных вариантов для контроля, но самым простым и объективным является проведение тестирования.

Разработанное web-приложение позволяет автоматизировать процесс проверки знаний у испытуемых, повышает эффективность выполнения данного процесса. Одно из главных преимуществ такого подхода состоит в том, что с помощью его есть возможность опросить всех испытуемых по всем вопросам нужного материала в одинаковых условиях, применяя при этом ко всем без исключения одну и ту же, заранее разработанную шкалу оценок. Это значительно повышает объективность, нерасплывчатость и обоснованность оценки по сравнению, скажем, с экзаменом.

Настоящая разработка позволяет проводить тестирование учащихся по различным предметным областям, для чего достаточно подготовить вопросы с вариантами ответов для испытуемых.

Созданное тестирующее приложение удовлетворяет следующим требованиям:

- имеет удобный интерфейс;
- возможность работы с любого компьютера, находящегося в сети учебного учреждения;
- возможность редактирования тестов;
- возможность выбора произвольного теста и произвольной темы;
- возможность импорт тестов;
- возможность авторизации пользователей по домену учебного учреждения или зарегистрированной почте.

Тестирующий комплекс размещен на оборудовании в сетях ГГУ имени Франциска Скорины. Система тестирования внедрена в учебный процесс для некоторых дисциплин.

В отличие от прикладных программ, требующих установки, переноса баз данных на другие компьютеры, web-приложение нуждается только в наличии браузера и доступа к сети Ethernet. Дополнительные манипуляция со стороны пользователя не нужны, любой желающий может пройти тестирование из любой точки мира, зная лишь адрес в сети и располагая любым гаджетом, поддерживающим браузеры.

При разработке использован язык программирования C#, платформы ASP .NET MVC 5, WEB API2 основано на ASP .NET MVC,

Современные информационные технологии
Системное и программное обеспечение информационных технологий

фреймворк Backbone и надстройка Marionette. В приложении используются современные стандарты HTML5, CSS3, JavaScript для клиентской части. Приложение было протестировано с помощью внутренних средств Visual Studio.