

С. О. Сивагин, Д. С. Кузьменков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «BRAID» НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ JAVASCRIPT

Всем известно, что игры начали стремительно занимать свою позицию в сфере развлечений и информационных технологий. Стремительное развитие в последнее время получают и браузерные игры. В данный момент разработка игр – очень перспективный источник дохода, а так же для успеха в ней должна участвовать полноценная команда разработчиков.

Одной из самых распространенных отраслей является браузерные игры, так как на сегодняшний день они достаточно удобны как в разработке, так и в эксплуатации. Браузерные игры отличаются своим быстродействием и своей доступностью, например, игра «Braid».

«Braid» – игра для одного участника, в которой игрок собирает монеты, которые появляются по всей местности. Появление монет на местности происходит совершенно случайно, поэтому игрок не знает, где она появится. Цель в том, чтобы игрок собирал монеты, и полоска скорости игрока не опустилась до нуля. С каждой собранной монетой игрок получает плюс к полосе скорости.

Так же игроку по ходу игры будут показываться диалоговые окна, справа будет отображаться счет игрока в цифрах. Счет нужен, чтобы следить за собственными достижениями в игре. Для начала игры вам придется нажать кнопку, которую покажет вам диалоговое окно, а так же управление будет осуществляться кнопками, которые опять же будет показывать вам диалоговое окно.

Разработанное приложение является готовым программным продуктом, разработанным с использованием интегрированной среды разработки «Brackets» и ориентированным на любую версию любого браузера, но только для персональных компьютеров и ноутбуков, так как для игры нужна клавиатура. Это покрывает большую часть устройств, имеющих возможность выхода в интернет, и составляет конкуренцию клиентским приложениям.

Литература

- 1 Флэнаган, Д. JavaScript. Подробное руководство / Д. Флэнаган. – М. : Символ-Плюс, 2008. – 984 с.
- 2 Финнермен, Д. JavaScript: Подробное руководство (Definitive Guide) / Д. Финнермен. – СПб. : БХВ-Петербург, 2007. – 530 с.
- 3 Флёнов, И. JavaScript. Библия пользователя / И. Фленов. – СПб. : БХВ-Петербург, 2005. – 450 с.