

М. В. Яцковец, Г.Л. Карасёва
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОС ANDROID

Современные представители мира мобильных устройств, такие как планшеты, коммуникаторы и смартфоны – это устройства с расширенной функциональностью, по сравнению с обычным мобильным телефоном, включающей в себя широкий спектр мультимедийных программных функций, и имеющий разветвлённую операционную систему, открытую для разработки программного обеспечения сторонними разработчиками. В связи потребностью пользователей, возникшей к многозадачным устройствам – рынок средств в мобильной связи переживает настоящий бум «умных» устройств. Их качество в большей степени зависит от аппаратных характеристик, а вот удобство пользования в большей степени зависит от мобильной операционной системы. Лидирующие позиции на сегодняшний день занимает платформа Android.

Передо мной была поставлена задача – разработать программное обеспечение для платформы Android: игровое приложение «Казино». Основным языком для разработки служит Java. Требовалось разработать масштабируемое приложение с поддержкой всех современных устройств на базе Android версии 2.2 и выше. Основной характеристикой разрабатываемого приложения являлось использование сервисов и процессов, не зависящих от основного приложения и выполняющих обработку данных в фоновом режиме. Для выполнения поставленной задачи надо было изучить и улучшить знания в разработке приложений для мобильных устройств, а также разработать вышеуказанную программу. Ознакомиться с многопоточными приложениями и особенностями платформы. В ходе выполнения работы были рассмотрены и решены следующие задачи:

1. Улучшены знания о принципах разработки для мобильных платформ (xml разметка, команды генерации векторной графики, принципы работы приложений, особенности работы с мобильными приложениями). Целевой платформой была платформа Android версии 4. Целевым языком для разработки – язык Java 1.7 расширенное издание;

2. Для реализации поставленной задачи была использована среда IntelliJ IDEA Community Edition 2015.1 (Free edition). Приложение было разработано, используя методологию разработки через тестирование.