

**Е. А. Макарова**

*(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)*

**ПРОЕКТИРОВАНИЕ МУЛЬТИАГЕНТНОЙ СИСТЕМЫ  
ДЛЯ ПОИСКА ВАКАНСИЙ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ**

В последние несколько лет среди различных направлений искусственного интеллекта одно из ведущих мест занимают исследования в сфере многоагентных систем [1]. Такие системы направлены на поддержание эффективности процессов распространения, получения и восстановления информации в распределенной среде [2].

В работе предложено новое программное решение – мультиагентная система для поиска вакансий в сети Интернет.

Функционирование системы и ее агентов осуществляется в ответ на комбинацию внешних и внутренних состояний системы. Каждый агент – это отдельный модуль программы с собственными целями, знаниями и методами работы.

Спроектированная система состоит из персонального агента пользователя, отвечающего за пользовательский интерфейс, агента анализа и сортировки полученных на выходе результатов, а также основной системы поиска, состоящей из трех отдельных агентов, которые поэтапно находят и извлекают данные из глобальной сети. Вся обработанная информация хранится в базе данных приложения.

Агенты представляют собой обычные программы, написанные на универсальных языках программирования: Python и React.

### Литература

1 Городецкий, В.И. Многоагентные системы / В. И. Городецкий, М. С. Грушинский, А. В. Хабалов // АНО «Центр междисциплинарных исследований» [Электронный ресурс]. – 2013. – Режим доступа : <http://spkurdyumov.ru/networks/mnogoagentnye-sistemy-obzor>. – Дата доступа : 02.01.2020.

2 Петрова, И.Ю. Методика проектирования мультиагентных систем и модулей на основе генератора мультиагентных систем / И. Ю. Петрова, А. Д. Кравец, И. Ю. Петрова. – Волгоград : ВГТУ, 2015. – С. 80-82.