

**И. С. Григорьев, Д. С. Кузьменков**  
(ГГУ им Ф. Скорины, Гомель)

**РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ  
«МУЗЕЙ ГГУ ИМ. Ф. СКОРИНЫ» НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID**

В современном мире портативные устройства распространены повсеместно. Каждый человек имеет смартфон или планшет. В то же время, не все имеют возможность посетить музеи или выставки. К тому же, музеи должны становиться более интересными и открытыми для своей аудитории. В этих условиях на помощь приходят новые тех-

нологии. Эти технологии для пользователя могут выступать как площадка увлекательного и необычного доступа к историческому наследию. В частности, было разработано мобильное приложение «Музей Франциска Скорины». Оно позволяет пользователям без особых усилий, в комфортной обстановке ознакомиться с содержимым музея.

Приложение было разработано с использованием фреймворка Xamarin и .NET Core. .NET Core разработан на основе .NET Framework, но в отличие от него поддерживает кроссплатформенность. .NET Core поддерживает несколько языков и содержит среду выполнения CoreCLR, осуществляющую автоматическую сборку мусора, JIT-компиляцию и др. Xamarin – фреймворк для кроссплатформенной разработки приложений, поддерживающий разработку для таких платформ, как iOS, Android, Windows Phone и Windows 10. Его преимуществом является создание одного проекта, содержащего всю логику приложения и dll-библиотек для конкретной операционной системы. Затем код компилируется в IL (Intermediate Language). На устройстве выполняется с помощью Android Runtime, а с API Android взаимодействует с помощью JNI (Java Native Interface). В результате получается готовый дистрибутив, пригодный для установки.

Приложение «Музей ГГУ им. Ф. Скорины» позволяет побывать на экскурсии, не выходя из дома. В нем имеется возможность выбора языка, для навигации используется простое и понятное меню. Оно позволяет выбирать интересующую тему. На страницах имеются фотографии, с поясняющим их текстом. Фотографии просматриваются с помощью, так называемой карусели. Навигация по ней осуществляется жестом. Приложение имеет адаптивный дизайн, интуитивно понятный интерфейс, следовательно, даже малознакомый с техническими достижениями человек разберется в нем без труда.