
И. О. Симхович, Е. А. Ружицкая
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ОБУЧАЮЩЕЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «ФЛАГИ И СТОЛИЦЫ МИРА»

В настоящее время информационные технологии занимают центральное место в процессе интеллектуализации общества, развития его системы образования и культуры. Обучение с использованием компьютерных технологий постепенно становится новым образовательным стандартом, который внедряется во все структуры, проводящие подготовку и переподготовку специалистов (начиная от школьного, профессионально-технического и высшего образования и заканчивая ускоренными курсами по различным специальностям). Электронные средства обучения значительно превосходят традиционные средства по возможностям поиска и навигации, а также по наглядности представления материала. Кроме того, такие системы снабжены эффективными средствами оценки и контроля процесса усвоения знаний и приобретения навыков.

Многочисленные международные музыкальные конкурсы, спортивные олимпиады и чемпионаты обязательно сопровождаются наличием флага страны-участницы. Знания людей о флагах разных стран очень ограничены и запутаны. Приложение позволяет изучить флаги, названия столиц и географические положения стран на карте.

В приложении предусмотрены четыре различных игровых обучающих режима. Каждый режим имеет уникальный способ проверки знаний в форме теста. В приложении имеется справочник, где приведены

Материалы XX Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 20–22 марта 2017 г.

страны и их столицы, изображение флагов и карты. Для удобства поиска все страны разделены по континентам.

В первом режиме предлагается отгадать страну по её флагу. Во втором – дан флаг и на выбор четыре страны, требуется выбрать страну, соответствующую данному флагу. В третьем режиме даны четыре флага и четыре страны. Необходимо найти соответствие между страной и флагом. В четвёртом режиме нужно из предложенных вариантов выбрать столицу заданной страны.

Обучающее приложение «Флаги и столицы мира» было разработано в среде Builder 6. В качестве базы данных выбрана СУБД Microsoft Access. Связь с базой данных в приложении реализована с помощью технологии ADO, которая представляет собой универсальный механизм доступа к различным источникам данных из приложений баз данных.