

Н. И. Кондратьев, Д. С. Кузьменков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

**РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО МЕСЕНДЖЕРА
ДЛЯ СТУДЕНЧЕСКОЙ СЕТИ
ПРИ ПОМОЩИ ОБЛАЧНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

В наше время информационные технологии стали очень популярными и стремительно развиваются каждую секунду нашей жизни. Технологический, а также информационный прогресс, особенно в последнее время, сделал огромный шаг вперед. Современные жители планеты стремительно трансформируются в информационное общество, и это особенно актуально для быстро развивающихся стран, которые уделяют большое внимание развитию информационных технологий.

У многих людей есть компьютеры, будь то - настольные персональные компьютеры, ноутбуки или смартфоны, а также доступ во Всемирную паутину интернет с огромным количеством развлекательных и интересных ресурсов или локальную сеть, которая содержит много разнообразных развлекательных сервисов. Соответственно, люди знакомятся друг с другом и для облегчения этой задачи можно общаться на расстоянии. На сегодняшний день существует множество решений.

В качестве одного из таких решений с использованием среды разработки Android Studio [1], языка программирования Kotlin [2] и облачных сервисов Firebase был разработан мобильный мессенджер для студенческой социальной сети. Приложение было собрано в среде Android Studio, запускается на устройстве как приложение Messenger.apk. В этой же среде разработки на языке Kotlin был создан прототип клиентского приложения, позволяющего всем подключенным и авторизовавшимся пользователям мгновенно обмениваться сообщениями. Разработанное приложение использует технологию облачного хранения Firebase и позволяет общаться между пользователями приложения в режиме реального времени.

Литература

1 Ostrander, J. Android UI Fundamentals: Develop and Design / J. Ostrander. – Peachpit Press, 2012. – 337 с.