

В. В. Старовойтов, Е. А. Ружицкая

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «MOBILE POINT OF SALE»

Стремительное распространение и вездесущность мобильных устройств на рынке заставило сообщество разработчиков программного обеспечения изменить подход к разработке мобильных приложений исходя из их новых возможностей. Сочетание вычислительной мощности, доступ к множеству встроенных сенсоров и легкость распространения приложений на рынке сделало мобильные устройства новой платформой для бизнеса.

Предприятия розничной торговли одни из первых увидели широкий потенциал мобильных устройств и начали искать возможности улучшить и ускорить процесс покупки и обслуживания клиентов. POS (англ. point of sale – точка продажи) – это место, где производится поиск и оплата товаров или услуг, подсчёт сдачи, печать чеков и др. Мобильная POS – это смартфон или планшет, выполняющий функции кассового аппарата и/или терминала оплаты.

Разработанное приложение позволяет осуществлять торговые операции, удобный интерфейс взаимодействия с пользователем облегчает поиск нужного товара и получение его характеристик. Приложение также обладает возможностью подключения внешних устройств, таких как bluetooth-принтер, сканер пластиковых карт и штрих-кодов.

Поиск товаров и оплата производится на стороне сервера. Приложение написано на языке Objective-C, в роли СУБД было решено использовать sqlite. Общение с сервером происходит с помощью RESTful API.

Большое внимание уделено защите персональных данных покупателей. Информация о кредитных и дебетовых картах передаётся на сервер в зашифрованном виде и не хранится на устройстве.

Мобильное приложение позволяет отчасти заменить классический кассовый аппарат, улучшает процесс покупки и дает возможность уве-

личивать функциональность точки продажи без необходимости обновления аппаратных средств.

РЕПОЗИТОРИЙ ГГУ ИМЕНИ Ф. СКОРИНЫ