

**А. Н. Цябус, Г. Л. Карасева**  
*(ГГУ им Ф. Скорины, Гомель)*

### **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ НА UNITY3D**

Unity3d является современным кроссплатформенным движком для создания игр и приложений. Разработкой занимались Unity Technologies. С помощью данного движка можно разрабатывать не только приложения для компьютеров, но и для мобильных устройств (например, на базе Android, IOS), игровых приставок и других девайсов.

К основным характеристикам движка стоит отнести то, что в среде разработки Unity интегрирован игровой движок, иными словами, присутствует возможность протестировать игровое приложение не вы-

ходя из редактора. Во-вторых, Unity поддерживает импорт огромного количества различных форматов, что позволяет разработчику игры конструировать сами модели в более удобном приложении, а Unity использовать по прямому назначению – разрабатывать продукт. В-третьих, написание сценариев (скриптов) осуществляется на наиболее популярных языках программирования – C# и JavaScript.

Unity – это мультиплатформенный инструмент для разработки двух- и трёхмерных приложений и игр, работающих под операционными системами Windows и OS X. Созданные с помощью Unity приложения работают под операционными системами Windows, OS X, Windows Phone, Android, Apple iOS, Linux, а также на игровых приставках Wii, PlayStation 3 и Xbox 360. Есть возможность создавать интернет-приложения с помощью специального подключаемого модуля к браузеру Unity, а также с помощью экспериментальной реализации в рамках модуля Adobe Flash Player. Позже от поддержки Flash отказались. Приложения, созданные с помощью Unity, поддерживают DirectX и OpenGL.

Свойства объектов настраиваются несколькими кликами мыши, чтобы назначить текстуры, звук, поведение, скрипты и т.д. Есть возможность клонирования объектов (иногда нужно перенести или размножить сложные игровые объекты). Игровые объекты полностью управляемы и настраиваются.

Таким образом, Unity3d является актуальной платформой, с помощью которой можно создавать свои собственные приложения и экспортировать их на различные устройства, будь то мобильный телефон или приставка Nintendo Wii.

Для того чтобы создать игру, как минимум, нужно владеть одним из доступных (на Unity) языков программирования: C#, JavaScript или Boo.

Сервер ресурсов доступен как для Mac OS X Installer, так и для Linux RPMs. Поддержка нескольких платформ дает гибкость в том, как внедрить Сервер ресурсов Unity в существующую IT-инфраструктуру.