

Д. В. Жаворонков, Д. Е. Храбров
(ГГТУ им. П.О. Сухого, Гомель)
**МЕТОДИКА ПОСТРОЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПОМЕЩЕНИЯ
НА ОСНОВАНИИ ПОЛУЧЕННЫХ КООРДИНАТ**

Системы глобального позиционирования позволяют определять координаты объекта по уже известным точкам. Существуют различные системы, у которых есть, как и плюсы, так и минусы. Примерами таких систем являются: Google Maps, различные GPS-навигаторы [1], в том числе встроенные в мобильные устройства. Однако в поставленной задаче необходимо отображение положения внутри здания, что делает невозможным использование существующих систем.

В данной работе основной акцент уделялся на изображение карты помещений университета. По координатам точки строится карта близлежащих помещений с точностью до кафедры. Для хорошей масштабируемости карты используется язык разметки векторной графики [2]. Поскольку карта может отображаться в мобильном приложении, а ресурсы довольно ограничены, то необходимо динамическое отображение.

На рисунке 1 можно увидеть макет карты помещений, на котором видны аудитории, вспомогательные помещения, стенные шкафы, двери, несущие и не несущие стены.



Рисунок 1 – Макет карты кафедры «ИТ».

Сутью методики является использование SVG, динамическое отображение и вывод только необходимой информации. В итоге получена методика, позволяющая создавать легковесное, динамическое изображение, которое удобно использовать как на мобильном устройстве, так и через Web-интерфейс.

Литература

- 1 Найман, В. Лучшие GPS Навигаторы / В. Найман // ИТ-Пресс – 2008 – 400 с.
- 2 Frost, J. Learn SVG: The Web Graphics Standard / Jon Frost, Stefan Goessner, Michel Hirtzler // SVG – 2008 – 423 p.