

**М. Ю. Князев**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)  
**СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «ДИСПЕТЧЕР ФАЙЛОВ»**  
**ПОД ПЛАТФОРМУ ANDROID**

Смартфоны уже успели стать популярными в наше время. Их отличие от обычных телефонов заключается в наличии довольно развитой операционной системы, которая в то же время не закрыта для сторонних разработчиков программного обеспечения. Установка сторонних программных продуктов на смартфон позволяет в значительной мере увеличивает его функциональность. Как и любой другой компьютер, смартфон обладает файловой системой и для работы с ней необходим так называемый проводник или же по-другому файловый менеджер. Примером такой программы может служить разработанное приложение для платформы Android.

Для удобства работы с файловой системой мобильного устройства было разработано мобильное приложение, отображающее полный путь текущей папки, список папок и файлов в текущей папке, с возможностью перехода по папкам и открытия файлов мобильного устройства. Разработанное приложение отображает информацию о папках и файлах мобильного устройства в виде списка с использованием статических XML-шаблонов, в которых описана разметка каждого элемента в списке.

Приложение написано на объектно-ориентированном языке программирования JAVA и состоит из класса FileManager и XML-макетов Main и Row. В классе FileManager заложена основная логика приложения, функции для работы с папками и файлами, обработчики различных событий. Макет Main содержит необходимую информацию о размещении элементов пользовательского интерфейса, их расположении и свойствах. Макет Row содержит информацию о разметке элементов внутри таблицы: ширину и высоту ячейки, выравнивание и т.д.