

Ю. А. Толстогузов

(ГГТУ им. П.О. Сухого, Гомель)

COREPLOT – БИБЛИОТЕКА

ДЛЯ ЧЕРЧЕНИЯ НА OBJECTIVE C

Если вы когда-нибудь хотели включить графики в ваше приложение на платформе Mac OS X, вы уже осведомлены о двух следующих возможностях:

1. Сделать это самим. Первая возможность – это написать весь код по рисованию графиков самим на Core Graphics/Quartz. Apple даже имеет пример для этого, он называется SimpleStocks демонстрационное приложение.
2. Купить это. Другой возможностью является покупка коммерческого фреймворка, такого как например, ShinobiControls.

Но что делать, если мы не хотим тратить деньги и усилия, чтобы написать это самому и не желаем выкладывать много денег за это? Существует третья возможность и она называется библиотека CorePlot!

CorePlot – это чертежный фреймворк для обеих систем iOS и Mac OS X. Он использует внутри себя в такие системные фреймворки как Quartz и Core Animation и предоставляет поддержку ARC.

Но что еще более важно, фреймворк имеет сплошное unit test покрытие. Core Plot распространяется под BSD лицензией и последняя версия 1.4 была выпущена пять месяцев назад.

Что важно CorePlot размещен на публичном репозитории GitHub. Все исходники таким образом, открыты и доступны для скачивания. Любой желающий может помочь проекту тем, что добавит новые возможности, которые он считает недостающими или поправит недочет. Для того, чтобы решение не становилось слишком разнородным, на главной странице проекта можно увидеть условия участия. Это форматирование кода по заданному стандарту и покрытие поправленного недочета или новой реализованной особенности unit test'ами. Все изменения проходят осмотр создателем библиотеке или одним из модераторов, а unit test'ы помогают убедиться в том, что проблема исправлена или новая функциональность работает исправно. Таким образом, на проекте поддерживается точность вычислений и новые разработчики свободные экспериментировать с проектом не боясь регрессии.

У проекта существует большая поддержка на сторонних ресурсах. Если возникают вопросы их всегда можно задать на ресурсе Stackoverflow.com с тегом core-plot.

Уникальным аспектом библиотеки является интегрированная анимация, которая облегчает динамические эффекты и содействует интерактивности приложения. Системный фреймворк Core Animation предоставляет механизмы для позиционирования и трансформации слоев во времени.

CorePlot – прекрасный выбор для приложений на Objective C. Решение может похвастаться полной поддержкой языка и хорошей поддержкой. Набор возможностей уже сейчас огромен и все еще растет.