

М. С. Березовский, М. И. Жадан
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)
НОВАЯ МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ
ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ МАТЧЕЙ

В настоящей заметке хотелось бы высказать свое мнение о футболе в Республике Беларусь. Неагрессивный футбол можно объяснить несовершенством очковой системы. Мало забивается голов, значит зрителю неинтересно с «нулями» или «единицами» сидеть на трибуне. Да и ответственность футболистов за результат игры практически не прослеживается. Где игра до последней секунды! Этому во многом способствует существующая не гибкая система подсчета очков: 3 – 1 – 0. Она должна отражать реальную расстановку сил двух команд в конкретной игре. За очки надо бороться. Большая разность забитых и пропущенных мячей в игре должна принести больше очков в копилку команды, а значит, футбол сделает более интересным, что должно привлечь больше зрителей на трибуны стадионов. Если противник не хочет, чтобы его конкурент получил больше очей, пусть сам забивает больше.

Предлагаем новую модель оценки игры: **заменить существующую систему оценки игры по футболу на следующую: 3 – 2 – 1 – 0.**

Как и ранее 0 – за поражение, 1 – за любую ничью, 2 – за победу с разностью забитых и пропущенных, равным 1, в остальных случаях за победу команде присваивается 3 очка. Такую систему можно кратко назвать «ЖМИ».

Рассматривается результат игры двух команд. Через m_1 обозначим количество мячей, забитых первой командой, через m_2 – второй командой. Тогда математическую модель оценки результатов матчей по футболу можно записать следующей формулой:

$$\text{Очки} = \begin{cases} 0 & , \text{если } m_1 - m_2 < 0 \\ 1 & , \text{если } m_1 = m_2 \\ 2 & , \text{если } m_1 - m_2 = 1 \\ 3 & , \text{если } m_1 - m_2 \geq 2 \end{cases}.$$

В настоящее время мало внимания обращается на количественно-качественную оценку игры. Данная система гарантирует большую плотность результатов и более острую борьбу за чемпионство. Система «ЖМИ» должна быть одной из многих других составных частей, которые мотивировали бы увеличение количества забиваемых мячей за матч. Убеждены, что очки должны соответствовать соотношению сил двух команд в конкретной игре, а не быть какой-либо абстрактной величиной.

Написана программа, позволяющая учитывать результаты матчей по системе «ЖМИ» и формировать соответствующую турнирную таблицу.