

И. Л. Жарков, Е. М. Березовская

(ГГУ им. Ф.Скорины, Гомель)

ОРГАНИЗАЦИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО ОБЩЕНИЯ

Сегодня сложно переоценить роль Интернета в организации течения потоков информации, а также в организации общения, как одного из аспектов, непременно сопутствующего течению этих потоков.

Бесспорно, много лет существовали и другие средства передачи информации на расстояния (например, почта, телефон, телеграф), но те неудобства, с которыми часто сталкивались участники такого общения вынуждают многих перейти в новый мир цифровых технологий и Интернета, как наиболее значимого явления в этом мире.

С учетом современных потребностей у общества больше не стоит задача – заниматься ли организацией интерактивного общения через сеть Интернет. Теперь вопрос заключается лишь в том, насколько хорошо мы будем это делать.

Общение с помощью чатов, специализированных форумов, социальных сетей и программ IP-телефонии являются лидирующими средствами общения не только у современной молодежи, но и в сфере бизнеса.

Характерной особенностью является коммуникация именно в реальном времени. Меньше чем за секунду сообщение, отправленное из чата, может быть доставлено в другой конец планеты. Оно может быть зашифровано с помощью различных криптографических алгоритмов, что гарантирует высокую степень защиты переписки, как одно из основных требований ведения современного бизнеса.

Разработанное приложение является примером организации общения посредством текстовых сообщений, работающая по протоколу HTTP с применением технологии асинхронной передачи данных AJAX. Программа является клиент-серверным приложением, в котором клиентом выступает браузер, а сервером – Web-сервер. Логика Web-приложения распределена между сервером и клиентом, хранение данных осуществляется, преимущественно, на сервере, обмен информацией происходит по сети. Одним из преимуществ такого подхода является тот факт, что клиенты не зависят от конкретной операционной системы пользователя, поэтому Web-приложения являются межплатформенными сервисами.

Реализация осуществлялась с помощью сценарного языка JavaScript и серверного языка программирования PHP с использованием базы данных MySQL.