

В. С. Морозов
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

CLOUD GAMING

Это возможность играть (в т.ч. работать), используя мощности удалённых серверов. От устройств ввода пользователя поступает сигнал, который обрабатывается на сервере и отправляется назад в виде изображения (рис. 1).

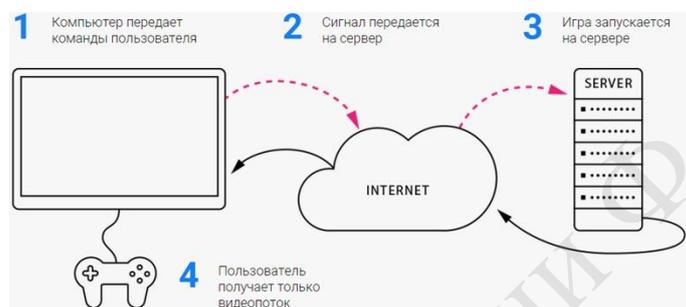


Рисунок 1 – Метод работы cloud gaming

Плюсы облачного гейминга:

- Не требуется думать об апгрейде PC.
- Запуск игр происходит мгновенно, в том не расходуется свободное место на ssd или hdd.

Минусы облачного гейминга:

- Высокие требования к пропускной способности интернета у пользователя (не менее 50 Мбит/сек).
- Большие объемы трафика, потребляемые облачным геймингом.
- Высокий пинг для отдалённых регионов.
- Плата за «Воздух». В сравнении с покупкой PC или игровой приставкой пользователь видит, что он платит деньги за устройство, которое можно потрогать.

Самые известные облачные сервера: GeForce Now, PlayStation Now, Project xCloud, Google Stadia.

М. Ю. Радченко, О. А. Новосельская
(БГТУ, Минск)

ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ БИТОВЫХ МАСОК

При работе с реляционными базами данных между таблицами могут образоваться три типа связей – «один к одному», «один ко мно-