

А. С. Габеев, О. П. Колодий
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)
О РАБОТЕ С ФАЙЛОВОЙ
СИСТЕМОЙ ПЛАТФОРМЫ ANDROID

В последнее время стали широко популярны смартфоны и коммуникаторы. Они отличаются от обычных мобильных телефонов наличием достаточно развитой операционной системы, открытой для разработки программного обеспечения сторонними разработчиками (операционная система обычных мобильных телефонов закрыта для сторонних разработчиков). Установка дополнительных приложений позволяет значительно улучшить функциональность смартфонов и коммуникаторов по сравнению с обычными мобильными телефонами. Примером такого приложения может служить приложение для работы с файловой системой мобильного устройства на платформе Android [1].

Для удобства работы с файловой системой мобильного устройства было разработано мобильное приложение, отображающее полный путь текущей папки, список папок и файлов в текущей папке, с возможностью перехода по папкам и открытия файлов мобильного устройства. Разработанное приложение отображает информацию о папках и файлах мобильного устройства в виде списка с использованием статических XML-шаблонов [2], в которых описана разметка каждого элемента в списке.

Приложение написано на объектно-ориентированном языке программирования Java и состоит из класса FileManager и XML-макетов Main и Row. В классе FileManager заложена основная логика приложения, функции для работы с папками и файлами, обработчики различных событий. Макет Main содержит необходимую информацию о размещении элементов пользовательского интерфейса, их расположении и свойствах. Макет Row содержит информацию о разметке элементов внутри таблицы: ширину и высоту ячейки, выравнивание и т.д.

Результаты проектирования могут использоваться как для личного пользования, так и для продажи приложения в Android Market .

Литература

1. Официальный сайт Android/Режим доступа <http://www.android.com/>.
2. Язык разметки XML/Режим доступа <http://ru.wikipedia.org/wiki/XML>.