

course of the urban, manage various resources in the urban and plan the development direction of the urban.

The system consists of three parts. The first is the data phone system, which is used to collect various data of the urban environment, such as climate, light, air composition and so on. The second is the management system, which integrates the collected data and formats the data. Finally, the database management system manages all kinds of data related to the urban. For some urban with a long history or data that cannot be obtained directly through equipment, we can use manual data entry to make the information of the system more perfect.

Through the system, we can not only explore the impact of human development on cities and urban environment through the data collected in the system, but also explore the impact of urban development on the world by expanding the data scale of the system.

Alena Zhaldakova
(*F. Skaryna GSU, Gomel*)

DEVELOPMENT OF A CORPORATE WEBSITE FOR JSC “INSTITUTE GOMELOBLSTROYPROEKT”

Целью данной статьи является предоставления краткого описания принципов и методологий, а также инструментов и библиотек, используемых для создания данного веб-приложения. Помимо описания необходимых для разработки инструментов были также затронуты средства для создания макета приложения.

As a dissertation, a project was developed on the topic: development of a site-visit for a commercial enterprise.

The project was created to implement an advertising campaign on the Internet. This application allows users to remotely obtain the minimum necessary information about the products of interest provided by the enterprise.

To facilitate the maintenance of information on the site, the administrator role was introduced into this project, with the help of which the responsible person can carry out all the necessary manipulations with the data on the site without resorting to the help of programmers.

This project, when created, was based on the W3C specification.

The W3C specification is a list of standards and requirements (called "recommendations") for the Internet, which are then implemented by software and hardware manufacturers, making the World Wide Web more per-

fect, versatile and convenient. Among the standards approved by the W3C (World Wide Web Consortium) there are such as HTTP, HTML, CSS, XML, PNG and others.

The W3C develops common principles and standards for the Internet (W3C Recommendations), which are then implemented by software and hardware manufacturers. In this way, compatibility is achieved between software products and equipment of various companies, which makes the World Wide Web more perfect, versatile and convenient.

Before direct web development, a template for the future site was created using a software tool called Figma. Figma is a cross-platform online service for interface designers and web developers. Interface development takes place in an online application.

The application itself was written using the React library.

To test the application, automatic and functional testing is used. Automated testing is represented by the React Testing Library technology.

А. С. Алесенко, Д. С. Кузьменков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА АРІ ДЛЯ ПЛАТЕЖНОЙ СИСТЕМЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ SPRING BOOT

В современном мире ежедневно совершается огромное количество платежей. Сегодня большинство людей предпочитают online-платежи. Скорость, доступность из любой точки мира (с возможностью подключения к сети Интернет), безопасность и удобство таких платежей привлекает пользователей, поэтому востребованность электронных сервисов оплаты возрастает с каждым днем.

В настоящее время существует многообразие различных способов совершения безналичных платежей: электронные кошельки, интернет-банкинг и т.п. Среди них также существуют платежные системы, позволяющие использовать различные платежные решения одновременно, используя для этого общие протоколы взаимодействия. Разработанное приложение представляет собой такую систему.

При разработке приложения использовался достаточно большой стек технологий, ключевыми элементами которого являются Java, Spring и Spring Boot. Java – кроссплатформенный язык программирования, один из самых популярных языков для разработки веб-