

fect, versatile and convenient. Among the standards approved by the W3C (World Wide Web Consortium) there are such as HTTP, HTML, CSS, XML, PNG and others.

The W3C develops common principles and standards for the Internet (W3C Recommendations), which are then implemented by software and hardware manufacturers. In this way, compatibility is achieved between software products and equipment of various companies, which makes the World Wide Web more perfect, versatile and convenient.

Before direct web development, a template for the future site was created using a software tool called Figma. Figma is a cross-platform online service for interface designers and web developers. Interface development takes place in an online application.

The application itself was written using the React library.

To test the application, automatic and functional testing is used. Automated testing is represented by the React Testing Library technology.

А. С. Алесенко, Д. С. Кузьменков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА АРІ ДЛЯ ПЛАТЕЖНОЙ СИСТЕМЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ SPRING BOOT

В современном мире ежедневно совершается огромное количество платежей. Сегодня большинство людей предпочитают online-платежи. Скорость, доступность из любой точки мира (с возможностью подключения к сети Интернет), безопасность и удобство таких платежей привлекает пользователей, поэтому востребованность электронных сервисов оплаты возрастает с каждым днем.

В настоящее время существует многообразие различных способов совершения безналичных платежей: электронные кошельки, интернет-банкинг и т.п. Среди них также существуют платежные системы, позволяющие использовать различные платежные решения одновременно, используя для этого общие протоколы взаимодействия. Разработанное приложение представляет собой такую систему.

При разработке приложения использовался достаточно большой стек технологий, ключевыми элементами которого являются Java, Spring и Spring Boot. Java – кроссплатформенный язык программирования, один из самых популярных языков для разработки веб-

приложений. Spring – фреймворк, использующийся для разработки таких приложений, включающий в себя функциональность в виде огромного количества различных модулей. Spring Boot же – расширение для Spring, позволяющее использовать автоматическую конфигурацию компонентов программы, что упрощает ее разработку и эксплуатацию. При разработке сервиса использовались популярные фреймворки для написания тестов – Junit и Mockito. Вся бизнес-логика приложения была покрыта unit- и интеграционными тестами.

Платежная система представляет собой сервис, который может работать с различными видами платежей через общие endpoint-ы. Проект имеет монолитную архитектуру, однако состоит из нескольких модулей. Из-за особенностей своей архитектуры и использования технологии spring-boot-стартеров приложение является полностью расширяемым, с возможностью поддержки неограниченного количества протоколов провайдеров. На данном этапе оно поддерживает интеграцию с провайдером Bluescode, однако в дальнейшем планируется добавление новых платежных решений и дополнительного функционала.

Ю. С. Аскерко

(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ СИСТЕМА МАГАЗИНА «ПЕРЕСТРОЙКА»

В современных условиях весьма сложно представить любой магазин без информационных систем и баз данных. Использование современных информационных технологий обеспечивает эффективность управления, устойчивое развитие и конкурентоспособность организации. Эта тенденция сегодня касается не только крупных производственных и торговых предприятий, но и субъектов мелкого и среднего бизнеса.

Реализация информационной системы небольшой организации средствами известных лидеров рынка, типа компании «1С» не всегда оправдана. Часто хороший результат как в плане эффективности, так и в плане затрат могут дать собственные разработки, выполненные с учетом всех особенностей и целей организации. Примером такой раз-