

Игровое приложение реализует концепт игрового жанра «Раннер», что подразумевает реализацию нескольких характеристик игрового приложения, свойственных заданной жанровой классификации, а именно: процедурная генерация игрового уровня; генерация каких-либо препятствий на пути следования игрока; система подсчета очков; элементы интерфейса, реализующие системы начала и конца игры; система бонусов, позволяющая разнообразить геймплейную составляющую игрового приложения.

Благодаря использованию игрового движка *Unity* имеется возможность использования визуальной среды разработки.

В игровом приложении Винни Пух: *Runner Edition* используется концепт игрового жанра «Раннер» с использованием 2D графики и движка *Unity*. Персонажи и их окружение в игровом приложении были взяты из мультипликационного фильма «Винни Пух». Под управлением игрока главный персонаж двигается по процедурно-генерируемому уровню. Главной целью игрового приложения является собирание бочонков с мёдом, являющихся реализацией системы подсчета очков в игре. Также на пути у игрока появляются процедурно-генерируемые враги, при столкновении с которыми игрок погибает, а игра завершается.

С. А. Давыдов, Г. Л. Карасёва
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПАССАЖИРОВ ОБЩЕСТВЕННОГО ТРАНСПОРТА

Главным источником предоставления информации расписания движения общественного транспорта можно выделить интернет ресурс «ГомельОблПассажирТранс» (gopt.by) и неофициальный сайт о пассажирском транспорте «Гомельтранс» (gomeltrans.net).

Среди существенных недостатков первого можно выделить такие, как отсутствие некоторых остановочных пунктов на маршрутах и в целом (например, остановочный пункт «Борец» на маршрутах №231 и №238) или присутствие лишних остановочных пунктов, на которых транспорт не делает остановок с посадкой и (или) высадкой (например, остановочный пункт «Универмаг «Гомель» на маршруте №210), проблемы с поиском необходимого маршрута или остановки (поиско-

вая строка не функционирует при наборе четырёх и более символов), наличие на ресурсе несоответствующей нумерации маршрутов, которая вводит в заблуждение ожидающих транспорта именно такой нумерации пассажиров (например, маршрут №8В – это маршрут №8, который едет на автовокзал, а не на железнодорожный, но оба маршрута носят №8) и другие неточности.

Среди существенных недостатков второго ресурса можно выделить отсутствие наличия расписания движения по остановкам загородного общественного транспорта и крайне медленные обновления расписания движения общественного транспорта.

Создание android-приложения расписания общественного транспорта «BELRoute» позволит решить проблему расписания движения общественного транспорта путём предложения пользователю структурированной информации об оном. Для хранения расписания движения общественного транспорта была разработана база данных, позволяющая хранить информацию о маршрутах, их остановочных пунктах, времени прибытия и километраже для различных регионов Гомельской области, включая сам город Гомель. Изменения в расписании будут фиксироваться на новостных интернет-порталах и интернет ресурсе «ГомельОблПассажирТранс».

Android-приложение «BELRoute» позволит решить вышеуказанные проблемы и предоставит новые возможности для людей, которые нуждаются в информации для проезда в общественном транспорте.

А. В. Долженко, Н. Б. Осипенко
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ГОЛОСОВОГО ПОМОЩНИКА «ОМИКРОН»

Голосовой поиск является удобной альтернативой привычному поиску с помощью набора текста. Он экономит время; позволяет освободить руки. Разработки голосового поиска постоянно интегрируются с новыми технологиями и гаджетами. Люди привыкают общаться с гаджетами голосом, а развивающиеся технологии машинного обучения позволяют искусственному интеллекту распознавать всё более сложные запросы.

Для реализации прототипа голосового помощника «Омикрон» задействован язык программирования Python, его обширные библио-