

Литература

1 PostgreSQL: The world's most advanced open source database [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.postgresql.org/>. – Дата доступа: 10.02.2022.

И. О. Потеряев

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ХРАНИЛИЩА БРАУЗЕРА ДЛЯ СОЗДАНИЯ КОММЕНТАРИЕВ ПРИ РАЗРАБОТКЕ САЙТА

Актуальной частью работы при разработке сайта ресторана-доставки «LA FLEUR DE SEL» является создание блока с комментариями. Этот блок дает возможность пользователям оставлять отзывы или же просмотреть отзывы других клиентов. Для реализации поставленной цели было решено использовать язык JavaScript, который является одним из наиболее удобных инструментов для решения подобных задач, и хранилище браузера LocalStorage. При создании блока с комментариями использовались предоставляемые формы от Bootstrap'a и хранилище браузера, в котором было решено хранить комментарии. Браузер хранит данные в течение неограниченного количества времени, они сохраняются при закрытии браузера и выключения компьютера.

После подключения Js файла к странице сайта переменные comment-name были связаны с информацией в этой форме и comment-body, соответственно. После этого работа с комментариями продолжалась как с переменной типа Object, в которой было создано три поля: имя, комментарий и время. Использование языка JavaScript позволило реализовать функцию возвращения точного времени, которое включало следующую информацию: год, месяц, число, час, минуты, секунды. Всё это было реализовано через get методы. При этом имя, комментарий и время суммировались в одну переменную out и отображались на сайте со своими параметрами. Для хранения комментариев использовался LocalStorage. Хранение информации в этих объектах осуществляется в формате «ключ-значение». Ключ и значение – это всегда строки, с которыми ведется работа. Для хранения формы с

комментариями в хранилище LocalStorage была реализована дополнительная функция. Таким образом, использование языка JavaScript при разработке блока комментариев значительно упростило решение поставленной задачи. Он позволил решить задачи с помощью нескольких строк, которые на чистом HTML и CSS решаются с помощью огромного кода.

Ю. Ю. Роговский
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ «ONLINE-ZOO»

На странице отображается стартовое изображение и заголовки основных взаимодействий: *About, Zoos, Map, Contact Us, Design*, благодаря которым можно перейти на необходимый раздел.

Стартовая страница разделена на части, в которых расположена свойственная им информация:

- Header (<header> содержит только логотип, панель навигации и кнопку смены темы)
- Блок Watch your favorite animal online
- Блок How it works
- Блок What's inspiring us?
- Блок Pets in zoo
- Блок Pay and feed
- Блок Testimonials
- Блок Map
- Footer (<footer> содержит меню, логотипы, кнопки доната и соц. сетей).

В ходе выполнения проекта были изучены основы языка разметки HTML, язык программирования JS, его основной функционал и объектно-ориентированное программирование на нём, так же были изучены стили CSS для добавления удобного и приятному взгляду интерфейса.

С помощью полученных знаний было создано Web приложение «Online-zoo». Разработанное приложение может быть использовано людьми для быстрого просмотра необходимой информации о животных и месте их обитания.