

Литература

1 Евдокимов, П. В. С# на примерах / П. В. Евдокимов. – 4-е изд. – Санкт-Петербург : Наука и техника, 2019. – 320 с.

2 Албахари, Дж. С# 7.0. Справочник. Полное описание языка / Дж. Албахари, Б. Албахари. – Санкт-Петербург : ООО «Альфакнига», 2018. – 1024 с.

УДК 004.4'22:004.451.9ANDROID

С. А. Гуцев

РАЗРАБОТКА ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ «МУНЕТ»

Статья посвящена описанию создания приложения «MyNet» с использованием языка программирования Java, базы данных Firebase в среде Android Studio. Разработанная программа позволяет пользователю: создавать личный аккаунт и обмениваться сообщениями с другими пользователями по средствам среды Интернет. Благодаря интуитивно понятному интерфейсу приложение не вызывает сложностей в использовании.

Сегодня большинство людей связываются через интернет при помощи специальных приложений – мессенджеров. К ним относится и разработанная программа MyNet. Данное приложение позволяет людям создавать личные аккаунты и общаться с другими людьми online. Мессенджер MyNet включает в себя страницу со списком диалогов, фотографией профиля и его имени. Для разработки приложения был выбран язык программирования Java [1] и среда Android Studio [2]. Для хранения информации о пользователях и их диалогов использовалась база данных Firebase.

При запуске приложения пользователю открывается страница со входом в аккаунт и возможностью создать новый аккаунт по нажатию кнопки «Create New Account» (рисунок 1).

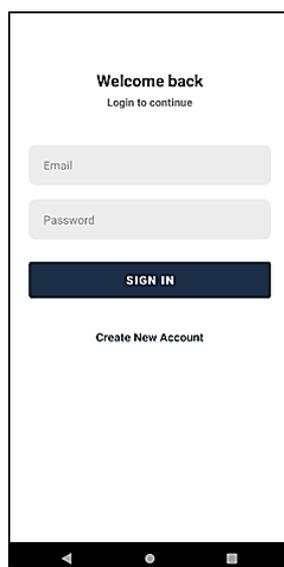
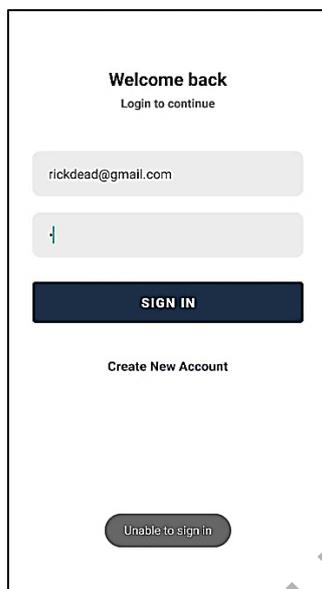


Рисунок 1 – Страница со входом

Вход в уже существующий аккаунт осуществляется после ввода корректных данных в поля «Email» и «Password». После ввода данных осуществляется нажатие на кнопку «SIGN IN». Если пользователь ввел не верные данные, то на экране появится сообщение об ошибке (рисунок 2).

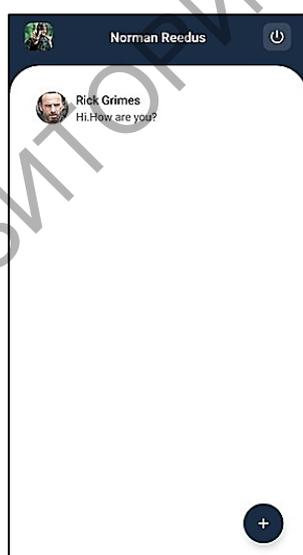


The screenshot shows a login interface. At the top, it says "Welcome back" and "Login to continue". Below this are two input fields: the first contains the email "rickdead@gmail.com" and the second contains a password "1". A dark blue button labeled "SIGN IN" is positioned below the password field. Underneath the button is a link that says "Create New Account". At the bottom of the screen, there is a button labeled "Unable to sign in".

Рисунок 2 – Проверка данных при входе

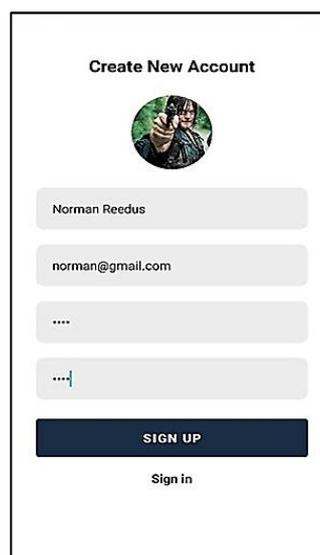
После успешного входа в аккаунт пользователю показывается список его диалогов с именами пользователей и фотографиями их аккаунтов (рисунок 3). Для выхода из аккаунта используется кнопка, расположенная в правом верхнем углу формы со всеми существующими диалогами (рисунок 3).

Если пользователь хочет создать новый аккаунт, ему необходимо заполнить все поля, расположенные на соответствующей форме (рисунок 4): фотографию и email профиля, пароль от аккаунта и подтверждение данного пароля.



The screenshot displays a user profile for "Norman Reedus". At the top, there is a profile picture and a power button icon. Below the profile information, a dialogue is shown with a user named "Rick Grimes" and the message "Hi. How are you?". A plus sign icon is visible at the bottom right of the screen.

Рисунок 3 – Страница со списком диалогов



The screenshot shows a "Create New Account" form. It features a profile picture of a person. Below the picture are four input fields: the first contains the name "Norman Reedus", the second contains the email "norman@gmail.com", the third contains a password "....", and the fourth contains a confirmation password "....1". A dark blue button labeled "SIGN UP" is located below the password fields. At the bottom of the form, there is a link labeled "Sign in".

Рисунок 4 – Страница для создания нового аккаунта

После заполнения всех обязательных полей пользователь должен нажать кнопку «SIGN UP». Если такой пользователь уже был зарегистрирован, то в окне появится соответствующее сообщение-предупреждение. Также на данной странице имеется возможность вернуться на форму входа, нажав кнопку «SIGN IN».

Если человек хочет начать диалог с новым пользователем, он должен нажать кнопку «+». После чего у него появится форма со списком юзеров, которым он может написать (рисунок 5). Пользователь может видеть информацию об email и логине собеседников, введенных при регистрации.

После нажатия на соответствующего пользователя открывается форма отправки сообщений (рисунок 6). На данной форме расположено поля для ввода сообщения, кнопка отправки сообщения и возвращение на форму с уже существующими диалогами. После отправки сообщение появляется в заданном диалоге с датой и временем, когда оно было отправлено.



Рисунок 5 – Страница со списком пользователей



Рисунок 6 – Страница отправки сообщений

Литература

1 Блинов, И. Н. Java. Методы программирования : уч.-мет. пособие / И. Н. Блинов, В. С. Романчик. – Минск : издательство «Четыре четверти», 2013. – 896 с.

2 Программирование под Android на Java [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://metanit.com/java/android/>. – Дата доступа : 24.04.2022.

УДК 004.42:004.438

С. А. Давыдов

РАЗРАБОТКА ИНТЕРФЕЙСА ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ РАСПИСАНИЯ ОБЩЕСТВЕННОГО ТРАНСПОРТА «BELROUTE»

Статья посвящена процессу разработки интерфейса android-приложения расписания общественного транспорта «BELRoute». Затронуты вопросы компактного представления структурированной информации, хранящейся в реляционной базе