

включающих уточнение цели и условий проведения моделирования, корректировку модели, анализ полученных результатов, может повторяться до тех пор, пока не будет найдено лучшее решение, удовлетворяющее критерию поиска.

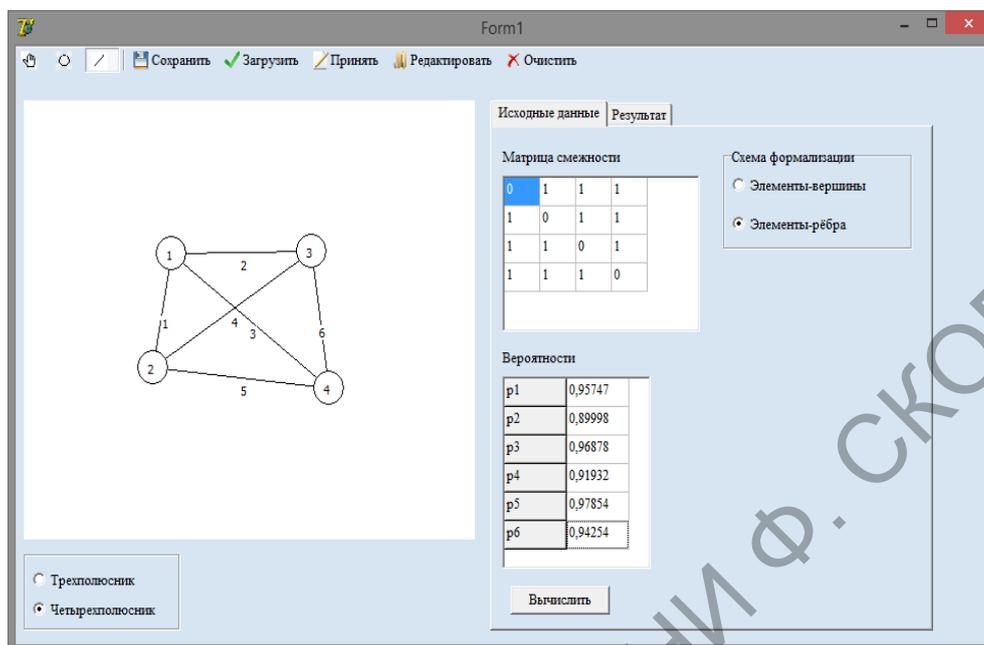


Рисунок 7 – Окно с заданной структурой модели сетевого объекта

## Литература

1 Сукач, Е. И. О различных подходах к исследованию вероятностных характеристик надёжности информационно-вычислительных сетей / Е. И. Сукач, Е. И. Карасёва, Ю. В. Жердецкий, М. А. Бужан // Известия Гомельского государственного университета им. Ф. Скорины. – 2015. – 3(90). – С. 83–87.

2 Жердецкий, Ю.В. Способ формализации объектов графовой структуры с вероятностными параметрами функционирования/ Е. И. Сукач, Д. В. Ратобылская, Ю. В. Жердецкий, Г. А. Мальцева // Известия Гомельского государственного университета им. Ф. Скорины. – 2012. – № 5(74). – С. 195–202.

УДК 004.7

*С. Д. Верхогляд*

## СОЗДАНИЕ САЙТА «АЛЛЕЯ СЛАВЫ»

*Статья посвящена созданию сайта для «Аллеи Славы», которая расположена в городе Гомеле. Сайт информационного характера. Он предоставляет информацию, как о самом сквере, в котором находится «Аллея Славы», так и о героях, имена которых увековечены в этой аллее. При создании сайта используется язык разметки HTML, язык каскадных таблиц стилей CSS, язык программирования PHP, с его помощью создана галерея и происходит связь с базой данных, созданная при помощи языка программирования SQL.*

Веб-разработка – процесс создания веб-сайта или веб-приложения. Основными этапами процесса являются веб-дизайн, вёрстка страниц, программирование для веб на стороне клиента и сервера, а также конфигурирование веб-сервера [1].

Для разработки сайта нужно установить комплект программ под условным названием веб-сервер. В комплекте Apache, база данных MySQL и язык программирования PHP. Был выбран Open Server (Рисунок 1) так как в нём все вынесено в интуитивно понятный интерфейс, удобные настройки и можно на лету переключать версии PHP и делать многое другое.

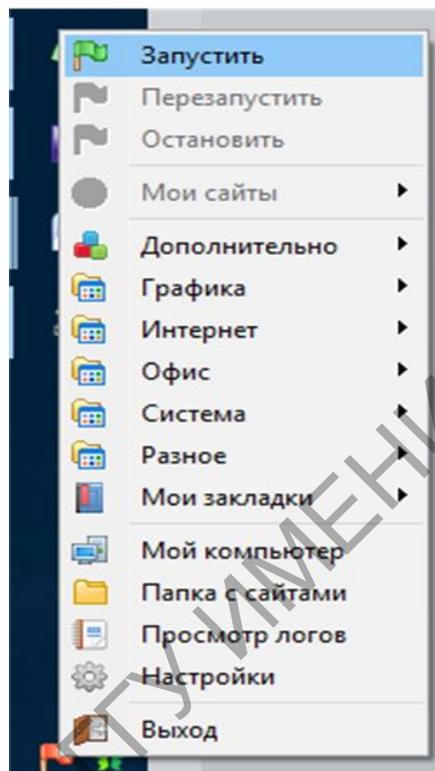


Рисунок 1 – Запуск сервера

Сайт состоит из четырёх веб-страниц:

- Главная страница;
- Герои (информация о военных);
- Галерея (фотографии Аллеи);
- О сквере (Информация о сквере).

Создана база данных, в которой храниться информация о военных.

Главная страница сайта представлена на рисунке 2.

В основе страницы лежит таблица, которая заполняется нужной информацией. Для этой страницы таблица будет 5 x 2. В каждую ячейку таблицы будет занесена своя информация. Граница таблиц видна пользователю не будет, иначе сайт будет не таким привлекательным. Но на мой взгляд использование таблиц в данной работе, очень удобно. Шапка страницы состоит из фоновое изображения.

На этой странице присутствует меню, т. е. навигация по сайту. Меню состоит из трёх кнопок:

- галерея;
- герои;
- о сквере.

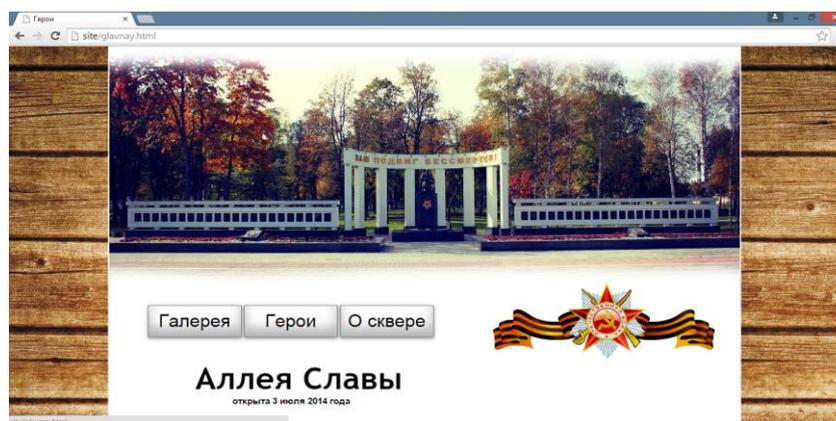


Рисунок 2 – Главная страница сайта

Нажатие на одну из трёх кнопок перенаправляет на определённую страницу сайта. Кнопки делались при помощи языка разметки HTML 5.0 и CSS 3.0 (каскадные таблицы стилей).

Страница галерея изображена на рисунке 3. Основная тема этой страницы, это, конечно же, «Фотогалерея» в которой собраны фотографии самого сквера, в котором и находится аллея. При создании фотогалереи задействован язык программирования PHP. PHP скрипт будет сканировать папку на наличие изображений. После этого эти изображения с помощью CSS & jQuery будут превращаться в красивую галерею. Пользоваться подобной галерей очень просто – достаточно только загрузить картинки в папку и результат сразу будет виден на странице [2].

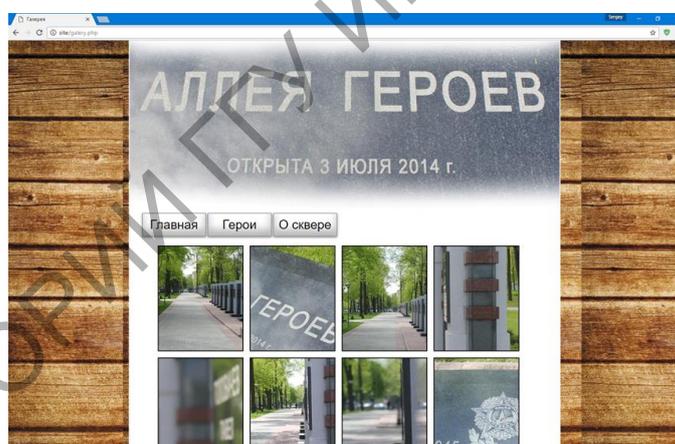


Рисунок 3 – Фотогалерея

Сканируя файлы папки и пропуская файлы на изображения, накапливается XHTML код для каждого изображения. Код состоит из контейнера с классом pic (и в некоторых случаях `margin`). С помощью атрибута `style` мы устанавливаем фоновое изображение в виде нашего изображения. Мы позиционируем картинку в центре, используя `50 % 50 %`. Таким образом изображение выравнивается как по горизонтали, так и по вертикали. Если изображение больше блока, то видим только центральную его часть (ту часть, которая помещается в контейнер). Таким образом, получаются красивые миниатюры (без необходимости уменьшение самого изображения).

Это хорошо работает с «нетяжелыми» изображениями. В блоке находится ссылка, которая ведет к полноразмерному изображению. Название файла служит значением

атрибута title. Плагин lightBox использует эти значения и преобразует картинки в галерею. Чтобы изменить описание изображения, необходимо его переименовать.

У каждого изображения в галерее есть правый и нижний отступ. Это означает, что последний элемент в каждом ряду не сможет выровняться с правой частью заголовка блока. Это выглядит непрофессионально. Потому присваиваем специальный класс margin, который убирает правый отступ для последнего элемента в ряду. В итоге, мы получаем красивый результат. При нажатии на фото, изображение открывается в полноценный размер (рисунок 4). В левом нижнем углу изображения находится информации о том, сколько всего изображений доступно для просмотра. В правом нижнем углу находится кнопка «Close» при нажатии которой происходит закрытие изображения. В верхнем левом и правой углу находятся кнопки «Prev» и «Next» при нажатии на них изображение сменяется на последующие либо соответственно предыдущее.

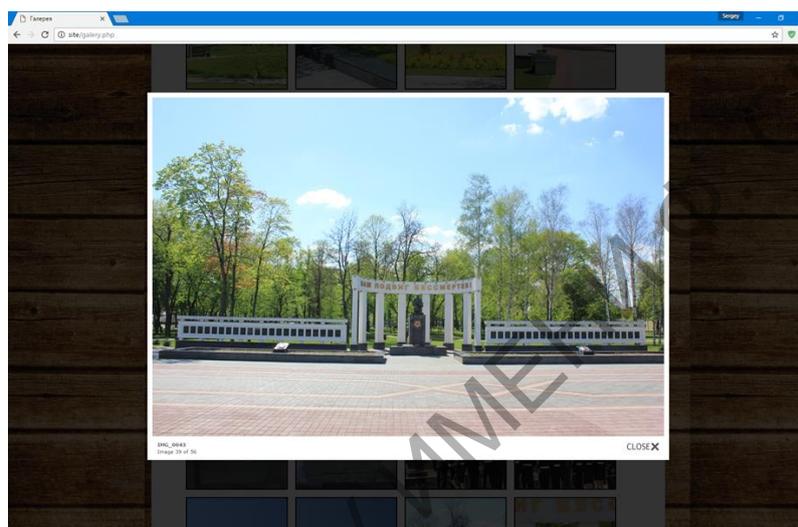


Рисунок 4 – Фотогалерея

Страница «Герои» отображена на рисунке 5. На странице находится информация о военных. При переходе на эту страницу видим список фамилий с именем и отчеством. Список в настоящее время состоит из 96 военных.

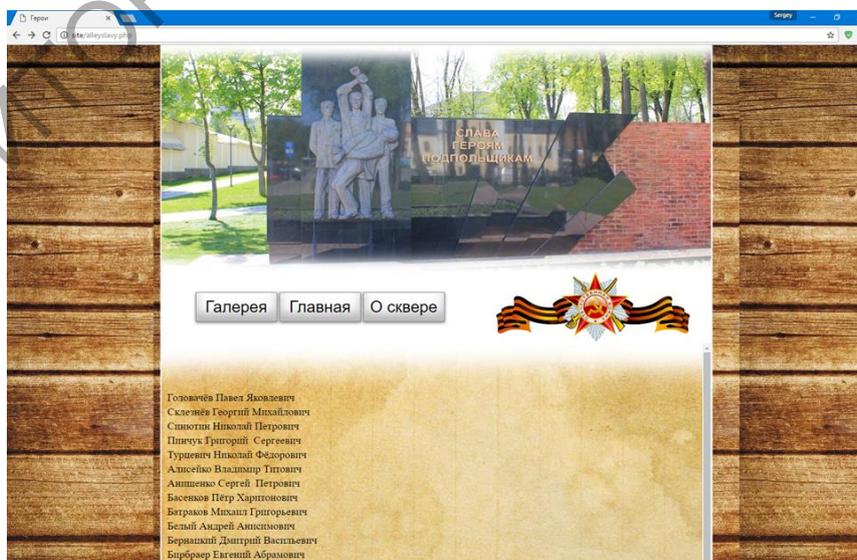


Рисунок 5 – Страница «Герои»

Каждая строка с ФИО представляет собой ссылку, при нажатии происходит открытие информации о нужном нам человеке. В нашем случае это, его биография (рисунок 6). Информация о военных была собрана при помощи различных интернет источников.



Рисунок 6 – Информация о военных

На рисунке 7 представлена страница «О сквере». Эта страница, как и другие, создана при помощи таблицы, которую заполнили нужной информацией. Тут также присутствует шапка в виде изображения и меню. Под меню находится информация о сквере, которая была взята из разных интернет источников.



Рисунок 7 – Страница «О сквере»

Под информацией расположилась карта сквера googletaps. Карты были сгенерированы на сайте.

### Литература

- 1 Хоган, Б. Х68 HTML5 и CSS3. Веб-разработка по стандартам нового поколения. 2-е изд. / Б. Хоган. – СПб. : Питер, 2014. – 320 с.: ил.
- 2 Троелсен, Э. Язык программирования C# 5.0 и платформа .NET 4.5 / Э. Троелсен. – М. : Вильямс, 2013. – 1311с.