

2. Голант, В. Е. Сверхвысокочастотные методы исследования плазмы / В. Е. Голант. – М. : Наука, 1968. – 328 с.

3. Дауни, А. Б. Цифровая обработка сигналов на языке Python. / А. Б. Дауни. – М. : ДМК Пресс, 2017. – 160 с.

4. Любанович, Б. Простой Python. Современный стиль программирования. / Б. Любанович. – 2-е издание. – СПб. : Питер, 2022. – 592 с.

И. А. Киёк

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ НОВОСТЕЙ CYBERNEWS

Новости существенным образом влияют на нашу повседневную жизнь, и поэтому необходимо проявлять к ним особый интерес, чтобы постоянно быть в курсе тех изменений, которые происходят в жизни.

Новостные ценности, также называемые новостными критериями, определяют охват освещения новости средствами массовой информации, а также интерес, проявляемый к новости аудиторией. Новостные ценности не универсальны и могут значительно отличаться в зависимости от культур.

Быть в курсе событий – ключ к успеху в нашем быстро меняющемся мире. Очень важно найти приложение, которое поможет своевременно получать нужные новости. Интернет изменил способ просмотра новостей. Вместо того, чтобы позволить телевизионному продюсеру или редактору газеты определять самое важное для нас, а затем покупать их продукт, мы теперь можем свободно бродить по волнам Интернета в поисках новостей, которые наиболее важны для нас. Есть масса приложений, которые доставляют новости, и отслеживать их все может быть сложно.

В основе программной части лежит интегрированная среда разработки производства Google, с помощью которой разработчикам становятся доступны инструменты для создания приложений на платформе Android OS – Android Studio [1]. Для хранения настроек, информации о статистике проведения турниров используется база данных SQLite. SQLite – это система управления базами данных, отличительной особенностью которой является ее встраиваемость в приложения. Это значит, что большинство СУБД являются самостоятельными приложениями, взаимодействие с которыми организовано по принципу клиент-сервер.

Целью проекта является предоставление актуальной и качественной информации для пользователя, а также возможность отслеживать игровые события в режиме реального времени. В настоящее время важно иметь последнюю информацию и грамотно ею распоряжаться.

Литература

1 Web Documentation [Электронный ресурс]. – URL: <https://developer.android.com/docs>. – Дата доступа: 17.03.2022.

И. А. Киёк

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

АРХИТЕКТУРА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ НОВОСТЕЙ CYBERNEWS

Одними из элементов моделей данных в проекте является взаимодействие клиента и базы данных с приложением, которые представлены в виде диаграммы вариантов использования (рисунок 1). Суть данной диаграммы состоит в следующем: проектируемая система представляется в виде множества актеров, взаимодействующих с системой с помощью так называемых вариантов использования.

Для рассмотрения взаимодействия между компонентами мобильного приложения для просмотра новостей киберспорта была спроектирована диаграмма последовательности для варианта «Посмотреть статью». Схема последовательности для варианта использования «Посмотреть статью» представлена на рисунке 2. В этой схеме отображены четыре объекта разрабатываемого мобильного приложения: «Интерфейс», класс главной страницы «MainPage», класс настроек «Settings», класс уведомлений «Toast» и одно действующее лицо – «Пользователь».

Работа мобильного новостного приложения начинается с выбора пользователем опции «Посмотреть статью» на главной странице. Согласно диаграмме последовательности, приложение ожидает действия пользователя. С помощью интерфейса пользователь открывает статью. В это время мобильное приложение загружает настройки, после отображает новость. Пользователь после прочтения статьи может нажать на специальный символ для закрытия окна.