

2. Постановка и анимация

Когда 3D-персонажи готовы, их помещают в соответствующие заранее смоделированные сцены и приводят в движение, задавая каждой детали свою точку и путь движения для каждой точки и их групп. с помощью специальных программ для анимации. Анимация на начальном этапе не налажена и больше похожа на черновой вариант – движения и переходы резкие, неестественные, механические.

Первоначальный вариант анимации так выглядит, потому что сначала аниматоры создают опорные позы каждого движения. Данные позы называют ключевыми кадрами. Освещение, операторская работа (выбор угла и глубины кадра), эффекты и другие детали добавляют намного позже, когда оформляется окончательный вариант анимации, которую мы видим на экранах.

3. Рендеринг

Финальным этапом создания анимации является рендеринг. Процесс включает в себя детальную доработку анимации и получение финального изображения со всеми эффектами. Данный этап требует кропотливой работы с деталями, именно от него зависит качество финального продукта.

Данным этапом и заканчивается основной процесс создания анимации, за которым следует постпродакшн, когда добавляются спецэффекты, музыка, закадровый голос и звуковые эффекты, которые синхронизируют со всей анимацией.

В. С. Пашкевич

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Н. А. Аксёнова**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПСЕВДОСТЕРЕОГРАФИЧЕСКОГО КОНТЕНТА ДЛЯ ПРОФОРИЕНТАЦИИ СТУДЕНТОВ ФАКУЛЬТЕТА ФИЗИКИ И ИТ

Одним из этапов решения задачи является описание схемы взаимодействия ролей участвующих в разработке и функционировании проекта. Прецеденты служат для документирования функциональных требований к программным системам. Прецедент описывает некоторый целостный фрагмент поведения системы, не вдаваясь при этом в осо-

бенности внутренней структуры субъекта. Определение прецедента содержит все свойственные ему виды поведения: основную последовательность, различные варианты стандартного поведения и различные исключительные ситуации с указанием ответной реакции на них. С точки зрения пользователя некоторые из видов поведения выглядят как ошибочные. Однако для системы ошибочная ситуация является одним из вариантов поведения, который должен быть описан и обработан.

Прецедент описывает взаимодействие программной системы с действующими лицами в виде последовательности сообщений. В понятие действующие лица входят люди, компьютерные системы и процессы. В проекте прецедентами будут являться разработчик и заказчик (рисунок 1).

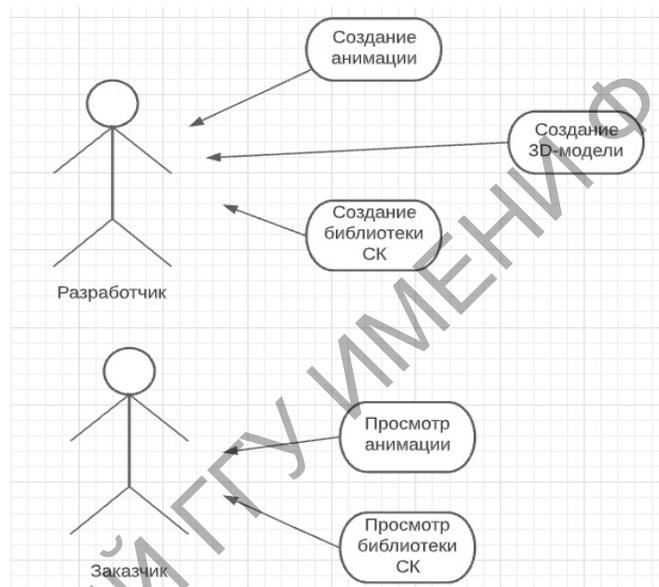


Рисунок 1 – Первоначальная диаграмма прецедентов

На диаграмме изображена схема поведения и взаимодействие между ролями. Основной блок является библиотекой СК. Слева изображен заказчик, имеющий определенные цели и поведение в отношении данного приложения.

Главная роль заказчика – это просмотр библиотеки и проверка отображения каждой анимации.

Если вдруг какая-либо анимация будет некорректно отображаться на устройстве или не будет соответствовать требованиям заказчика – заказчик не будет удовлетворен.

Главная задача разработчика – это создание концепта анимации, разработка 3D моделей и последующая реализация анимации.

На основе проведенного анализа создадим полноценную схему (рисунок 2).

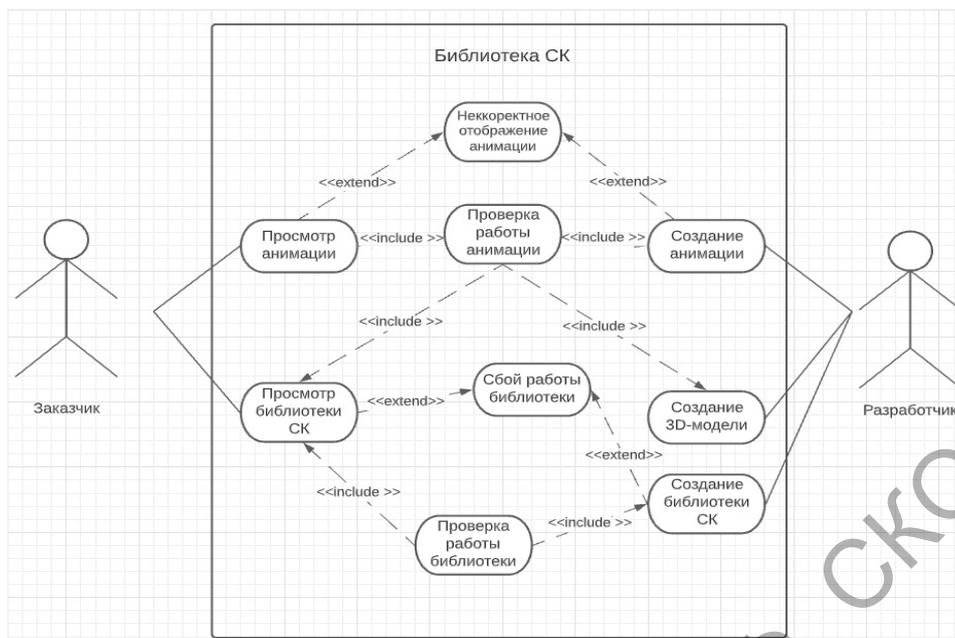


Рисунок 2 – Диаграмма прецедентов

Создание анимации включает в себя процесс анимирования 3D модели используя метод покадровой, либо программно-заданной анимации. Процесс анимации завершается рендерингом анимации, для последующего получения видеоролика. Если рендеринг будет сделан неправильно – библиотека не будет запускаться на необходимом носителе.

Т. А. Пашкевич

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. В. Грищенко**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СРАВНИТЕЛЬНОГО АНАЛИЗА ОПЕРАЦИОННОЙ ЭФФЕКТИВНОСТИ НЕДВИЖИМОСТИ

В настоящее время оценка недвижимости является важным фактором во многих аспектах современного бизнеса. Например, она необходима для включения в бизнес-план. При обращении к услугам профессиональных оценщиков предполагается составление документов оценки, которыми являются заключение об оценке и отчет, являющийся неотъемлемой частью заключения, которые составляются по результатам работы. Эти документы наделяются юридической силой и могут использоваться в решении различных задач. Суд принимает данную информацию без проблем, то же касается других организаций.