

средства. Для front-end части были использованы такие языки программирования, как HTML, CSS, JavaScript и фреймворк Bootstrap.

Задачей «сервера» является управление общей базой данных, осуществление доступа и защиты данных, восстановление их, обеспечение целостности данных. В качестве серверной части была выбрана платформа Microsoft ASP .NET MVC 5. Для связи между базой данных и приложением использовалась технология ADO.NET Entity Framework. При тестировании приложения ошибок выявлено не было.

В разработанном приложении достаточно простой пользовательский интерфейс, в котором будет несложно разобраться любому пользователю. Разработанным приложением может пользоваться абсолютно любой человек с целью контроля своих доходов и расходов.

**В. Р. Тикаев** (ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. М. Березовская**, канд. физ.-мат. наук, доцент

### **СОЗДАНИЕ КЛИЕНТ-СЕРВЕРНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «STUDENT ASSISTANT»**

В процессе поиска аналогов разрабатываемого приложения в сети интернет не было найдено. Ближайшие приложения по функциональности к предлагаемому – это так называемые электронные органайзеры или ежедневники. В настоящее время существует множество приложений, реализующих функции ежедневника. Однако, существующие программы имеют ограниченные функциональные возможности и сложный для пользователя интерфейс.

В основе работы предлагаемого приложения лежит модель взаимодействия клиент-сервер, которая позволяет разделять функционал и вычислительную нагрузку между клиентскими приложениями (заказчиками услуг) и серверными приложениями.

Пользовательский интерфейс представляет собой совокупность программных и аппаратных средств, обеспечивающих взаимодействие пользователя с компьютером. При разработке web-приложения основной задачей является создание простого интерфейса для понимания конечному пользователю. Конечный интерфейс пользователя должен быть незагруженным, поскольку именно с помощью его происходит «общение» конечного пользователя с информационной системой.

Созданное приложение позволяет упростить контроль потока информации в учебном процессе и снизить общую нагрузку на студента.

Стартовая страница продукта включает в себя слайдер с картинками и верхнюю панель для авторизации и регистрации. Главная страница, которая открывается после авторизации, содержит левое меню, слайдер с картинками и описание приложения. Страница работы с таблицей в режиме администратора включает в себя меню с таблицами, данные из базы данных в табличной форме.

При разработке web-приложения использовалась среда разработки Eclipse Jee Neon, язык программирования Java с применением сервлетов и jsp страниц. В качестве сервера использовался web-сервер Apache Tomcat. Для эффективного создания, управления и взаимодействия с базой данных была выбрана СУБД MySQL. Интерфейсная часть приложения была реализована с помощью языка разметки HTML5, а также каскадной таблицы стилей CSS3. Функционал приложения протестирован на тест-кейсах.

**А. С. Трубчик, Т. А. Заяц** (БТЭУ ПК, Гомель)  
Науч. рук. **Т. А. Заяц**, ст. преподаватель

## **РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СМАРТФОНОВ**

Android-приложение «Trainer's diary» предполагается использовать в качестве помощника спортивного тренера. На выбор пользователю будут предоставлены не только стандартные программы тренировок, но и программы, составляющиеся специально для конкретного пользователя на основе ранее внесённых результатов тренировок. Если пользователя не устраивают стандартные программы, перечисленные в справочнике «Trainer's diary», в приложении имеется возможность составить произвольную тренировочную программу для конкретного пользователя на основе ранее внесённых результатов тренировок.

Наличие систем статистической обработки данных и наглядного представления результатов тренировочного процесса в виде диаграмм и графиков помогает тренеру понять слабые и сильные стороны тренирующихся, произвести корректировку плана дальнейших тренировок.

Главная задача, которая была успешно решена в ходе разработки приложения «Дневник тренера» («Trainer's diary») – максимально комфортный ненагруженный интерфейс для внесения информации по