

Материалы XVIII Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 23–25 марта 2015г.

трудозатрат (L), которые использовались для построения прогноза GDP. Затем на основе модельных значений GCF и L определен GDP.

Рассмотрен сценарный прогноз экономического роста на 2030 год для ЕАЭС при вариации роста капитало- и трудозатрат с использованием гибридной модели.

Учитывая общую тенденцию к росту каждого показателя, а именно логарифмов капитало- и трудозатрат, можно предположить дальнейшее возрастание и показателя логарифма ВВП для стран-участниц ЕАЭС. Если рассматривать гибридную модель, то также будет наблюдаться тенденция к росту размеров ВВП по ЕАЭС в целом. Если рассматривать различные сценарии темпов роста народонаселения и нормы инвестиций для каждой страны в отдельности, то средневзвешенное значение показателя ВВП также подвержено росту.

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Ковалёв, М. Гибридные модели долгосрочного прогнозирования экономического роста стран ЕАЭС / М. Ковалёв, Е. Господарик // Вестник ассоциации белорусских банков. – №33 (738). – 2014. – С. 2–20.

2. World Bank Open Data: free and open access to data about development in countries around the globe [Электронный ресурс]. – 2015. – Режим доступа: <http://data.worldbank.org>. – Дата доступа: 01.02.2015.

**А. В. Моисеев**

*(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)*

### **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕТОДОВ АНАЛИЗА ИЕРАРХИЙ ДЛЯ СРАВНЕНИЯ ЭКОНОМИЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ**

В современных условиях хозяйствования в республике Беларусь приходится сталкиваться со сложными экономическими проблемами, по которым приходится принимать своевременные и обоснованные управленческие решения. От их правильности во многом зависит эффективность национальной экономики. В частности, существующее экономическое положение в стране требует взвешенного подхода к реализации новых экономических проектов на основе использования методов стратегического планирования.

В этой связи представляется актуальным для оценки целесообразности финансирования проекта (выбора из двух альтернатив  $A_1$  – финансировать,  $A_2$  – не финансировать) использовать метод анализа иерархий (МАИ), который является системой процедур для иерархиче-

ского представления элементов, представляющих суть проблемы.

Метод состоит в декомпозиции проблемы на ее более простые составляющие части и дальнейшей обработки последовательности суждений лиц, принимающих решения (экспертов). В результате может быть выражена относительная степень (интенсивность) взаимодействия элементов в иерархии. Далее эти суждения выражаются в количественном выражении. МАИ включает процедуры синтеза множественных суждений, получение приоритетных критериев и нахождение альтернативных решений. Важно отметить, что полученные таким образом значения являются оценками в шкале отношений и относятся к классу так называемых жестких оценок.

Решение проблемы – это процесс поэтапного установления приоритетов. На первом этапе выявляются наиболее важные элементы проблемы, на втором – наилучший способ проверки наблюдений, следующий этап заключается в выработке способа принятия решения и оценки его качества. В этом случае результаты, полученные в одной из них, используются в качестве входных данных для изучения следующей.

В связи с вышеизложенным предлагается «технология» оценки экономического проекта, состоящая из 5 этапов.

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Саати, Т. Аналитическое планирование. Организация систем / Т. Саати, К. Кернс. – М.: Радио и связь, 2001. – 224 с.
2. Саати, Т. Принятие решений. Метод анализа иерархий / Т. Саати. – М.: Радио и связь, 2000. – 278 с.

**Д. В. Новиков**

*(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)*

### **О РАЗРАБОТКЕ БИЗНЕС-СИСТЕМЫ ДЛЯ ПОДДЕРЖКИ ВИРТУАЛЬНЫХ ВЗАИМОДЕЙСТВИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**

Тенденции развития современных технологий постоянно меняются, неизменными остаются потребности в качестве функционала программного обеспечения и его удобства в использовании. Проекты, которые соблюдают данные правила – успешные. Современные веб-системы позволяют пользователям улучшить сервис в среде Интернета и связаны с созданием виртуальных веб-систем, предоставляющих пользователям за максимально короткое количество шагов получить информацию, не допуская затрат времени пользователя на то, чтобы