

**А.С. Мкртычян** (УО «ГГУ имени Ф. Скорины», Гомель)  
Науч. рук. **В.Н. Кулинченко**, старший преподаватель

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ANDROID SDK СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ VK.COM ПРИ РАЗРАБОТКЕ КЛИЕНТА НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID**

Приложение предоставляет возможность вести переписку посредством электронных сообщений, используя API социальной сети vk.com с помощью Android SDK. Для доступа к функциям API необходимо инициализировать SDK в приложении посредством метода `VKSdk.initialize`. После этого в приложении становятся доступны функции авторизации и отправки запросов к серверу vk.com.

Авторизация представлена двумя вариантами. Если у пользователя установлено официальное приложение ВКонтакте, то авторизация происходит через него без ввода логина и пароля. В случае если оно не установлено, то SDK будет использовать авторизацию с помощью новой Activity при помощи технологии OAuth. После авторизации пользователю становятся доступны функции ведения диалогов с другими пользователями приложения либо социальной сети vk.com. Запросы к серверу осуществляются посредством класса `VKApi` поставляемого в составе SDK, он обеспечивает отправку запросов и возвращает экземпляр класса `VKRequest`, позволяющего удобно привести полученный результат к модели данных, описывающей необходимый интерфейс доступа к требуемой информации.

Сообщения, загруженные пользователем во время пользования приложением, хранятся в локальной БД в приложении в зашифрованном виде. Процесс шифрования происходит перед записью сообщения в БД.

**А.С. Мкртычян** (УО «ГГУ имени Ф. Скорины», Гомель)  
Науч. рук. **В.Н. Кулинченко**, старший преподаватель

## **РАЗРАБОТКА ЗАЩИЩЕННОГО КЛИЕНТА ДЛЯ ОБМЕНА СООБЩЕНИЯМИ В СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ VK.COM**

Системы обмена сообщениями являются наиболее доступным средством общения между пользователями в общедоступных, корпоративных и локальных сетях передачи данных.

Данные системы делятся на две группы:

- службы обмена сообщениями в режиме офлайн;
- службы мгновенных сообщений в режиме онлайн.