

от многих видов взлома, таких как: SQL Injection, Mail Injection, XSS атака, HTTP Injection, CSRF, инициализация переменных – обезопасит систему от наиболее частых видов взлома.

После написания основных правил системы, разрабатывается модуль, содержащий в себе страницы, которые будут загружаться в браузере пользователя. Данные страницы лучше разделить на две категории: страницы для работы с сервером и страницы с разметкой положения элементов.

Страницы для работы с сервером содержат функционал для обработки запросов, выполнения определенных функций и подключения нужных html-страниц, в то время, как страницы на HTML содержат в себе разметку расположения элементов. Данное разделение позволяет держать разметку и рабочий код в разных документах, и упрощает в дальнейшем производить их модификацию.

Последним этапом в разработке системы является тестирование. Для тестирования можно использовать готовые программные комплексы, либо написать свои или же пройти самостоятельно по возможным сценариям пользователя, выявляя слабые места в системе.

Когда тестирование системы завершено, разработанная система устанавливается на сервер и подключается к сайту предприятия.

Представленный сценарий разработки автоматизированной системы для онлайн бронирования билетов не является полным, но выделяет основные шаги и в дальнейшем может использоваться в разработке схожих систем.

А.Е. Веремеев (УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)
Науч. рук. **В.А. Дробышевский**, ст. преподаватель

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В АВТОМАТИЗАЦИИ ЗАКАЗА БИЛЕТОВ

В настоящее время клиент все чаще отдает предпочтение онлайн сервисам. Это касается и организации работы кинотеатра. Поэтому вопрос об автоматизации процесса бронирования становится актуальным.

Процесс автоматизации заказа билетов для клиентов кинотеатра заключается в разработке и внедрении системы, которая позволит осуществлять онлайн бронирование билетов для пользователей. Система будет разрабатываться на веб основе и по окончании, будет подключена к основному сайту предприятия.

Перед тем как приступить к разработке системы, идет постановка главной задачи, определяются основные требования и выявляются проблемы, которые могут появиться в процессе разработки или тестировании.

Когда основные требования определены, следует приступить к проектированию архитектуры системы. На этом этапе нужно составить список страниц, описать взаимосвязь и функционал каждой из них.

Готовая архитектура системы позволит сделать правильный выбор в подборе инструментов.

Далее подготавливается база данных. Так как разрабатываемая система будет подключаться к основному сайту кинотеатра, то желательно использовать уже готовые таблицы, чтобы во время подключения избежать дублирования информации.

На следующем этапе идет разработка серверной части системы. В качестве основного языка разработки был выбран PHP.

Для организации структуры системы хорошим вариантом будет использование различных паттернов проектирования.

Особое внимание стоит уделить безопасности системы. В первую очередь используется маршрутизация, что позволяет контролировать переходы пользователя.

После написания основных правил системы, разрабатывается модуль, содержащий в себе страницы, которые будут загружаться в браузере пользователя.

Последним этапом в разработке системы является тестирование. Когда тестирование системы завершено, разработанная система устанавливается на сервер и подключается к сайту предприятия.

В.Р. Власенко (УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

Науч. рук. **А.В. Воружев**, канд. техн. наук, доцент

ОРГАНИЗАЦИЯ INTER-VLAN ROUTING В СЕТИ IPV6

Существует три способа настройки InterVLAN Routing'a:

Топология с использованием коммутатора и маршрутизатора. Для каждого VLAN будет использоваться отдельный линк, по которому будет ходить трафик только от одного VLAN. Маршрутизатор настраивается таким образом, чтобы каждый из его интерфейсов находился в сети соответствующего VLAN.

Использовать схему с коммутатором и маршрутизатором, причем для всех VLAN использовать только один линк. На стороне коммутатора