

- Профиль для RGB ленты;
- Повышающий модуль MT3608 DC-DC;
- Драйвер шагового двигателя L9110s.

Для питания ленты будут использоваться 12 вольт с повышающего модуля. Драйвер будет использоваться для управление свечением адресной RGB ленты, используемой для получения светомузыкального эффекта. Светорассеивающий профиль используется для мягкого рассеивания света от RGB ленты и получения более приятного свечения.

## Литература

1. Плеер (проигрыватель) [Электронный ресурс] / Свободная энциклопедия Wikipedia. – URL: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Плеер\\_\(проигрыватель\)#Цифровой\\_аудиопроеигрыватель](https://ru.wikipedia.org/wiki/Плеер_(проигрыватель)#Цифровой_аудиопроеигрыватель) – Дата доступа: 21.03.2022.
2. Цифровые аудиоформаты [Электронный ресурс] / Свободная энциклопедия Wikipedia. – URL: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Цифровые\\_аудиоформаты](https://ru.wikipedia.org/wiki/Цифровые_аудиоформаты) – Дата доступа: 21.03.2022.
3. Bluetooth [Электронный ресурс] / Свободная энциклопедия Wikipedia. – URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Bluetooth> – Дата доступа: 21.03.2022.

**П. С. Бискуб**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. М. Березовская**, канд. физ.-мат. наук, доцент

## РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА WEB-САЙТА «ФУТБОЛ БЕЛАРУСИ»

В данное время web-разработка развивается в стремительном темпе. Появляются новые фреймворки и прочие библиотеки для разработки более сложных и масштабных приложений. Одна из таких библиотек – Vue.js.

Целью работы является разработка дизайна web-приложения «Футбол Беларуси». Данное приложение включает в себя:

1. Страница просмотра всех команд, участвующих в турнире.
2. Просмотр турнирной таблицы.

3. Просмотр набранных очков каждой команды, количество сыгранных игр за турнир, количество игр за турнир.

4. Страница просмотра каждой отдельной команды, которая будет содержать: информацию о команде, список участников команды и информацию о каждом игроке.

Данные турнирной таблицы Белорусской лиги хранятся в базе данных и связываются с web-приложением с помощью библиотеки Axios.

Главная страница web-приложения содержит информацию о турнирной таблице и меню навигации (рисунок 1).

Football Viewer

БЕЛОРУССКИЕ КОМАНДЫ    МИРОВОЙ РЕЙТИНГ

**Белорусская лига**

№	Название	И	В	Н	П	Забито	Пропущено	Очков
1	Шахтёр	30	24	3	3	62	18	75
2	БАТЭ	30	19	8	3	61	27	65
3	Динамо Мн Минск	30	19	5	6	55	20	62
4	Гомель	30	17	8	5	57	23	59
5	Рух Брест	30	16	10	4	52	28	58
6	Динамо Бр	30	8	14	8	32	32	38
7	Витебск	30	9	10	11	37	41	37
8	Торпедо БелАЗ	30	10	6	14	38	43	36
9	Слудск	30	9	8	13	36	44	35
10	Ислочь	30	9	7	14	38	47	34

Рисунок 1 – Главная страница web-сайта «Футбол Беларуси»

Дизайн web-приложения разработан с помощью таких библиотек, как Vue.js, Vuetify.js, Vue Router и Vite. Приложение написано при соблюдении всех правил архитектуры программирования. Структура сайта понятна и проста в освоении для любого пользователя.

**В. Ю. Бурикин, А. А. Кончиц**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. И. Сукач**, канд. техн. наук, доцент

## **АВТОМАТИЗАЦИЯ РАБОТ ПО ИЗВЛЕЧЕНИЮ ДЕМОГРАФИЧЕСКИХ ДАННЫХ С САЙТА CDC И ЗАНЕСЕНИЮ ИХ В БАЗУ ДАННЫХ**

**Введение.** В статье излагается один из подходов, который разработан для эффективного автоматического извлечения демографических данных с сайта CDC (Center for Disease Control and Prevention)