

Н. С. Буйновец
Науч. рук. **М. И. Жадан**,
канд. физ.-мат. наук, доцент

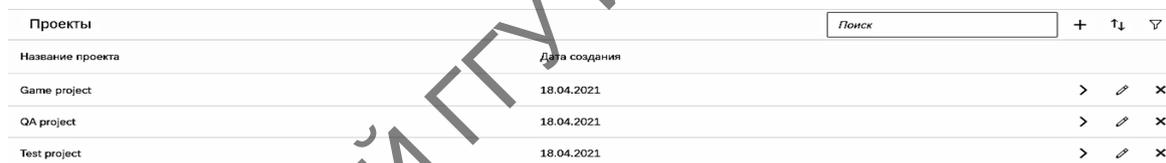
СОЗДАНИЕ WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ЗАДАЧАМИ ПРОЕКТА

В современном информационном обществе каждая стабильная торговая компания должна иметь собственный интернет-магазин, который обеспечит информационную поддержку существующего бизнеса и увеличит уровень продаж.

Основная цель данного приложения – это предоставление программного средства для решения задач продвижения проектов. Их можно расставить по приоритету и задать для них цели на сегодня, завтра, на неделю или месяц. Также к каждой из задач можно внести время, которое пользователь считает необходимым потратить на ее выполнение, либо численный параметр, которого нужно достичь. При необходимости пользователь может одну или несколько задач отменить или отложить на необходимое время, а затем вернуться к их выполнению. Выполнив задачу, пользователь обновляет прогресс и статус задачи. Таким образом, целью данного проекта является разработка современного программного продукта для решения актуальной практической задачи.

В приложении реализовано удобное ведение и отслеживание всех процессов проекта, реализуемых по методологии scrum. Методология управления проектами Scrum построена на принципах тайм-менеджмента. Scrum доска помогает организовать работу командам, планирующим работу с помощью спринтов. То есть за определенный период времени (обычно две недели) команда создаёт версию продукта, потенциально готовую к выпуску.

Пользователь первоначально попадает на главную страницу сайта (рисунок 1). На странице расположен список проектов. В шапке находится фильтры для группировки и сортировки и строка поиска.



Проекты		Поиск	+	↑↓	▽
Название проекта	Дата создания				
Game project	18.04.2021		>	✎	✕
QA project	18.04.2021		>	✎	✕
Test project	18.04.2021		>	✎	✕

Рисунок 1 – Главная страница приложения

Были разработаны серверная и клиентская части приложения, база данных для хранения данных о задачах, спринтах и проектах.

Клиентская часть предоставляет возможность выполнять действия над проектами, спринтами и задачами, что облегчает процесс отслеживания выполнения задач.

Для реализации применялись язык программирования Node.js, JavaScript, язык разметки HTML, язык запросов SQL, библиотека jQuery, D3.js.

В. Ю. Бурикин
Науч. рук. **Е. И. Сукач**,
канд. техн. наук, доцент

СПОСОБЫ ИЗВЛЕЧЕНИЯ И ОБРАБОТКИ БОЛЬШИХ ДАННЫХ С УДАЛЕННЫХ СЕРВЕРОВ

В современном мире объем появляющихся и обновляемых данных давно уже измеряется петабайтами. Поэтому появилась и всё ещё актуальна проблема Big Data.